
2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
Nº 174 - MAYO 2007
Nintendo® Acción
¡POR FIN ESTÁ AQUÍ!
DRAGON BALL Z
¡La fuerza de Goku en Wii!
NOVEDAD
POKéMON RANGER
¡Captúralos con el puntero en DS!
¡Poster Doble!
Spectrobes
Pokémon Ranger
¡LOS TENEMOS!
¡BOMBAZOS PARA Wii!
Shrek Tercero, Mario Galaxy, Nights, Ratatouille y ¡muchos más!
TODOS LOS ÉXITOS PARA Wii, DS Y GBA
Prince of Persia
Rayman Raving
Diddy Kong Racing
ADEMÁS:
•Theme Park
•Hotel Dusk
•Bomberman
y muchos más...
LOS MEJORES JUEGOS DE 2006
REPORTAJE ESPECIAL CON LOS GANADORES
Avances: Piratas del Caribe 3, Final Fantasy III, Kirby...
8 424094 810024
00174

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 174 - MAYO 2007

VIVIMOS LA ACTUALIDAD
¡5 páginas de noticias! 4



20 Los 10 próximos bombazos de Wii
MARIO GALAXY es el más esperado, pero seguro que también te interesan los otros 9. ¡Corre a verlos!



12 Los mejores 2006
LOS PREMIOS fueron para los mejores, aunque todos disfrutaron la fiesta.



84 Piratas del Caribe 3
EL CAPITÁN Sparrow ya está preparando su tercera película, y su debut en Wii.

32 Prince of Persia

EN Wii demuestra que es el personaje que mejor se adapta a las circunstancias.



28 DBZ Budokai Tenkaichi 2
EL SUEÑO de todo fan de DB se hace realidad: ¡lanzar kamehamehas con tus propias manos! ¡Solo en Wii!

PÓSTER DOBLE
Spectrobes + Pokémon Ranger

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...



¡Descubre en qué andan metidos Mario y Sonic!



página 6

¡NOVEDADES!

¡Última hora del nuevo juego de Zelda para DS!

página 8



La saga Final Fantasy estrena algo más que un título...



página 10



AVENTURA | Wii

Crash va a conquistar Wii y DS en otoño

¡Lo habéis leido aquí primero: «Crash of the Titans» llegará a Nintendo DS, Wii y GBA este mismo octubre!

Exclusiva al canto! Crash vuelve a Nintendo con un juegazo de **acción, monstruos y combates al límite**. Su título (provisional) es «Crash of the Titans», porque precisamente sus grandes enemigos serán Titanes. Criaturas enormes, de una fuerza excepcional, que campan a sus anchas por la isla de Crash. Pero ¿de dónde habrán salido?

Combates sin tregua

Sus archienemigos, Neo y Nina Cortex, han transformado a los habitantes de la isla en monstruos. Y Crash se ha reinventado a si mismo para estar a tono y enfrentarse a los Titanes cara a cara. Siempre con una sonrisa, impactará grandes puñetazos, patadas voladoras y combos que no dejarán Titán con cabeza. Se subirá a los árboles, se descolgará por lianas, surfeará, hará skate... Y lo mejor será la interacción que están logrando los desarrolladores con el mando de Wii. ¡Los movimientos que hagamos los reproducirá Crash con un realismo asombroso! Y flipa: desde la versión de Wii podremos desbloquear cosas extras de la de DS.





¡Primeras imágenes!

Así será la versión para Wii del nuevo juego de Crash que veremos este octubre. ¡Vaya pinta tiene!

Gráficamente será bestial. El nuevo Crash promete texturas y efectos de auténtico infarto.

El desarrollo será el de una aventura de acción, con mogollón de combates. Será un juego largo con escenarios gigantescos.

LO MEJOR DEL MES

Avalancha de cine

Es tiempo de grandes películas, y todas van a pasar por nuestras consolas. Desde Harry Potter a Shrek 3, Spider-Man o los Transformers.



Sega y Nintendo

Han unido fuerzas para que Mario y Sonic sean dos de los protagonistas más importantes de las próximas olimpiadas de 2008 en Pekín.

Mario Kart 64

El juegazo de carreras de Nintendo está batiendo todos los records entre las Descargas para la consola virtual de Wii. ¡Todo el mundo quiere volver a jugar con este clásico de Nintendo 64!

Brain Training

¿Se lo has regalado a tu padre? Pues que sepas que ha sido uno de los regalos que ha arrasado en el Día del Padre. ¡Cada vez hay menos gente desmemoriada por ahí!

El regreso de los Final Fantasy

La vuelta empieza en mayo con un «Final Fantasy III» en DS que nos tiene ilusionados, sigue con un «Chocobo Tales» que va a causar estragos, y todavía están por venir el XII Revenant Wings, de DS, el CC de Wii...







¡Mario y Sonic, héroes olímpicos!

¡Bombazo! Mario y Sonic juntos en un juego

Sega pondrá la guinda a las próximas Olimpiadas de Pekín: Mario y Sonic, juntos en el videojuego oficial.

Los juegos Olímpicos de Beijing 2008 son el mejor acontecimiento posible para dar este notición. Agarraos: **¡¡Mario y Sonic van a coprotagonizar el videojuego oficial de las olimpiadas!!** Así como suena. Los dos héroes más conocidos y prestigiosos del universo, se verán las caras por primera vez en un videojuego. Y qué mejor que un título donde se premia el espíritu competitivo y la pasión por el deporte. Así que en «Mario & Sonic at the Olympic Games» tendremos muchas y variadas pruebas por superar: 100m lisos, gimnasia olímpica, pruebas de natación... Sonic y Mario podrán demostrar quién es el mejor en su paso por las diferentes sedes de la próxima olimpiada. Además, no estarán solos. La cosa tiene más miga aún porque les acompañarán muchos de sus "colegas": Knuckles, Tails, Luigi, Yoshi... Todo estará listo en **navidades de 2007. Sólo para Wii y Nintendo DS.**

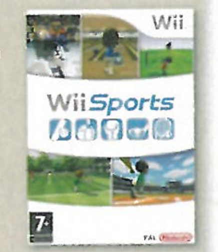
HARRY POTTER ya tiene su propio juego en los Nintendo Mini Classics. Con esta miniconsola portátil acompañarás al joven mago en su lucha contra feroces dragones para encontrar el huevo dorado. Máxima jugabilidad y diversión al menor precio posible. Puedes conseguir este Mini Classics por sólo 7,99 Euros. Y así completar tu colección miniclassics.

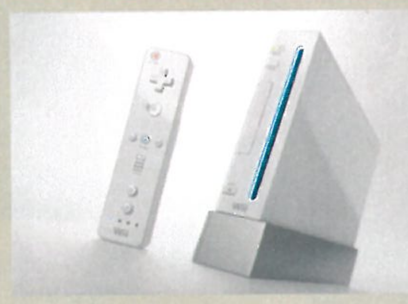
NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.

2 MILLONES DE Wii SPORTS

se han vendido ya en Estados Unidos, lo que le sitúa a la cabeza de los juegos más populares de Wii en el América, seguido por Zelda Twilight Princess.





335.000 CONSOLAS Wii

Se vendieron en EEUU durante el mes de febrero, segun los datos de NPD Group. DS alcanzó las 485.000 unidades vendidas. Juntas, las dos consolas representan el 54% de las ventas de hardware en EEUU ese mes.

103.000 YOSHI´S ISLAND DS

Se vendieron en Japón en la semana del 25 de marzo. En esas fechas fue el juego para portátiles más vendido en Japón.



40 MILLONES DE CONSOLAS DS

Es la cifra de DS que hay en el mundo. Destaca Japón, con 16 millones.



La Telaraña de Carlota

La ayuda viene de arriba

PARAMOUNT PICTURES y WALDEN MEDIA PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN KERNER ENTERTAINMENT COMPANY/NICKELODEON MOVIES "CHARLOTTE'S WEB" MÚSICA DE DANNY ELFMAN DISEÑO DE VESTUARIO RITA RYACK MONTAJE SUSAN LITTENBERG SABRINA PLISCO A.C.E. DISEÑO DE PRODUCCIÓN STUART WURTZEL DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SEAMUS McGARVEY B.S.C. PRODUCTORES EJECUTIVOS EDGAR M. BRONFMAN JULIA PISTOR BERNIE WILLIAMS PAUL NEESAN PRODUCIDA POR JORDAN KERNER BASADA EN EL LIBRO DE E.B. WHITE GUIÓN DE SUSANNAH GRANT y KAREY KIRKPATRICK DIRIGIDA POR GARY WINICK

WALDEN MEDIA

www.carlota-lapelicula.es

27 de abril en Cines

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES





AVENTURA DS

¡El nuevo Zelda ya está cerca!

«Zelda: Phantom Hourglass», en EEUU el próximo mes de junio.

Ya sabemos cuándo estará en Estados Unidos, el 25 de junio, así que seguro que no tarda en llegar a España. ¿Qué nos llamará la atención de este nuevo Zelda? Lo primero, sus gráficos, que nos mostrarán unos escenarios espectaculares en 3D. Bajo este aspecto **acompañaremos a Link por un mundo nuevo lleno de misteriosas islas y mazmorras**. Con el puntero podremos mover a Link, definir la trayectoria de sus armas, resolver puzzles, golpear enemigos, navegar con nuestro barco... y hacer anotaciones en los mapas que encontremos, directamente sobre la pantalla. Lo dicho, pronto aquí.

LAS ESPÍAS QUE MÁS MOLAN.



En navidades, las «Totally Spies» saltarán de la tele a DS. Y en 2008, a Wii. Ubisoft ha conseguido los derechos de esta exitosa serie que cuenta las andanzas de tres estudiantes de Beverly Hills que son reclutadas como espías y se convierten en agentes de élite, expertas en artes marciales.

EL ESPÍA

El espía se ha colado en los cuarteles generales de las compañías más secretas y nos ha traído todo esto...



GOLPETAZOS NINJA

NARUTO PARA DS

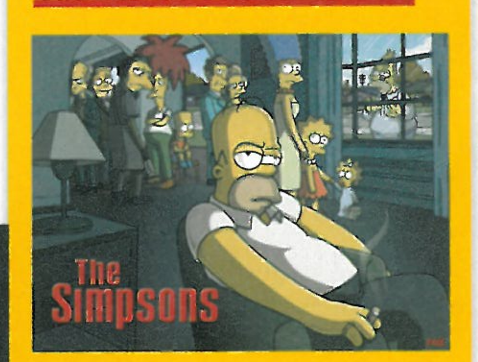
Acaba de anunciarse en EEUU el primer juego de Naruto para DS. Su título es **«Naruto: Ninja Council 3»**, y os contamos que tiene combate ninja a tope para 4 jugadores, con 60 misiones y 20 héroes disponibles. Prepárate a usar el puntero como nunca..

¿MUNDO MISTERIOSO 2?

UN NUEVO POKéMON



Pokémon Company confirma que habrá nueva entrega de Mundo Misterioso para DS antes de que acabe el año. Según parece lanzarán dos versiones, DS y Game Boy.



¡¡LA PELÍCULA DE MODA!!

LOS SIMPSONS SALTARÁN A Wii

La peli de los Simpsons llegará a Wii después de verano. Así nos lo ha avanzado EA Games, que promete subidón de risas y el mismo estilo divertido y desenfadado de la película en una versión que va a sorprender a los Wiifans. Estad atentos, colegas.


Fanta
CARAVAN ISLAND
UN DESTINO DE GRAN
INTERÉS JUERGUÍSTICO
1 ISLA. 9 DÍAS. 200 COLEGAS.
Un sinfín de caravanas para kms
de diversión. Infórmate en fanta.es
¡¡ Y además puedes ganar* uno de
los 3.000 pares de zapatillas VANS !!
*Acumulando 50 participaciones y canjeándolas en www.fanta.es
Puedes ganar 1 de los 50 premios. 1 viaje para ti y 3 amigos recorriendo una isla del Caribe desplazándote en caravanas. Consulta envases promocionales. Promoción válida del 1 de Marzo al 30 de Junio del 2007. Los ganadores y acompañantes deben tener entre 18 y 35 años y no podrán haber sido acompañantes ni ganadores de Fanta Village 2006. Bases depositadas ante Notario. Más información 902 54 66 67 o en www.fanta.es
AirEuropa
www.aireuropa.com
Fanta 07
CARAVAN ISLAND
FANTA es una Marca Registrada de The Coca-Cola Company.



ARCADE · Wii

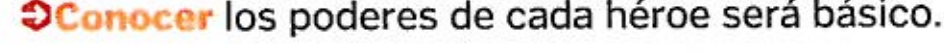


¡Vuelven 'Los 4 Fantásticos'!

Regresan el día 10 de agosto con película y nuevos juegos para Wii y DS.

Los protas de 'Los 4 Fantásticos y Silver Surfer' serán Mr. Fantástico, la Mujer Invisible, La Antorcha Humana y La Cosa, que aparecerán en pantalla con un aspecto impactante. A la hora de jugar será clave aprovechar los poderes de cada uno, y saber cómo combinarlos. Aunque el verdadero espectáculo estará en los usos del mando de Wii.





Conocer los poderes de cada héroe será básico.



El juego estará basado en las aventuras de la película.

AVENTURA · DS

Otro estreno Final Fantasy

A finales de mayo, Square lanza «Chocobo Tales» para DS.

Enhorabuena a todos los fans de Final Fantasy, porque dentro de muy poco no sólo podréis jugar con «FFIII» en DS, sino que... ¡acaban de anunciar uno nuevo! Se llama «FF: Chocobo Tales». La historia transcurrirá en el universo Final Fantasy, y podremos participar en **40 minijuegos** al tiempo que nos embarcamos en la aventura de rescatar a todos los chocobos que han quedado atrapados en un malvado libro. Tendrás que enfrentarte a terribles enemigos a través de los "duelos desplegables". Y podrás hacer lo mismo contra otros jugadores a través de la conexión Wi-Fi.

Participaremos en 40 minijuegos distintos.

Shirma:
Nunca cambiarás, Croma.
¡Tú y tus libros mágicos!

Los personajes están sacados del universo FF.

¡FLASH!



Heist

Lo nuevo de Codemasters para Wii es un juego de acción ambientado en San Francisco, en 1969. La cosa irá de tomar la pasta y salir corriendo, o sea, ser el mejor ladrón de bancos y el conductor más temerario. Lo probarás en navidades.

Space Station

Namco-Bandai nos propondrá este verano crear nuestro propio imperio galáctico en Wii. Será con Space Station Tycoon. Sigue las aventuras de este colega llamado Sawn en un espacio infestado de piratas, supernovas y otros personajes en busca de fama y fortuna.



Niveles extra para Mario Vs Donkey 2

Si tienes este juegazo de DS, enhorabuena: Nintendo te ofrece la posibilidad de descargarte nuevos niveles desde la conexión Wi-Fi online. El proceso es sencillo y muy rápido, y lo mejor es que regularmente se incluirán nuevos niveles.

Resident Evil 4

Capcom acaba de anunciar un remake de RE4 de GameCube para Wii. El juego saldrá en Japón a finales de mayo, y contará con todos los extras (vestuario, misiones y armas) que tuvo la última versión disponible.



WALT DISNEY PICTURES PRESENTA

DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS



¡SALVA EL FUTURO CON EL VIDEOJUEGO!

Alguien ha robado la máquina del tiempo de los Robinson y Wilbur necesitará tu ayuda para recuperarla antes de que el futuro se trunque. Remángate, colócate los Guantes Havoc y **¡PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN!**

¡DISPONES DE ESTOS TECNOCHISMES!

Así se juega en Wii















LOS MEJORES JUEGOS DE 2006

Tras el duro trabajo de recopilar las miles de votaciones que habéis enviado, aquí tenéis un reportaje especial con los mejores juegos de 2006. Vosotros lo habéis querido.

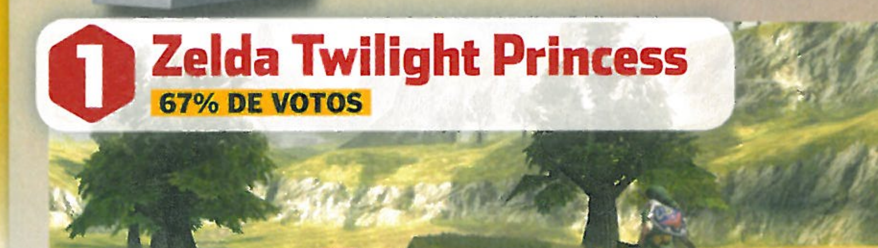
Zelda
Ganador Wii - GC



Pokémon Mundo
Misterioso
Ganador GBA

Juego del año para Wii

AVENTURA AL PODER. Link y Zelda se han llevado todos los votos, muy por delante de Rayman y de los deportes de Wii.



1 Zelda Twilight Princess
67% DE VOTOS



2 Rayman Raving Rabbids
9% DE VOTOS





3 Wii Sports
9% DE VOTOS

¡ZELDA HA ARRASADO!

Lo tenéis claro: la última aventura de Zelda ha sido lo mejor del año para Wii. Rayman y Wii Sports... ¡han empatado en votos!



Juego del año para Game Boy

EL RPG TRIUNFA. Aventuras, Rol, combates, misterio, historias con innumerables personajes... ¡Esto es lo que arrasa en Game Boy!

1 Pokémon Mundo Misterioso
41% DE VOTOS





2 Final Fantasy IV
25% DE VOTOS



3 Tales of Phantasia
15% DE VOTOS

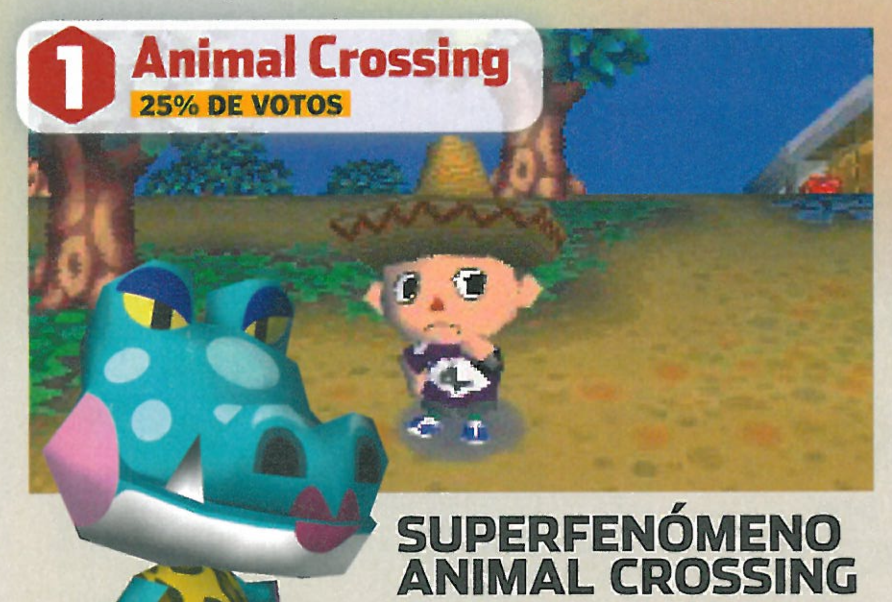
POKéMON ES EL REY

La victoria de la edición Equipo Rojo deja claro que el fenómeno Pokémon está al rojo vivo en Game Boy. Siguen siendo los reyes.

Juego del año para DS

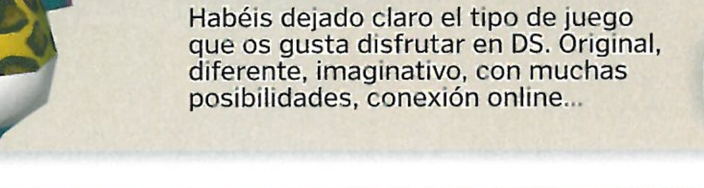
NINTENDO DOMNINA. Tres de los juegos más vendidos de 2006 se reparten los trofeos en esta categoría. Los tres, de Nintendo.

1 Animal Crossing
25% DE VOTOS





2 New Super Mario Bros.
17% DE VOTOS



3 Pokémon Mundo Misterioso
16% DE VOTOS

SUPERFENÓMENO ANIMAL CROSSING

Habéis dejado claro el tipo de juego que os gusta disfrutar en DS. Original, diferente, imaginativo, con muchas posibilidades, conexión online...

Juego del año para GC

ZELDA AQUÍ TAMBIÉN. Con Naruto y Sonic como coprotagonistas, un pelín por debajo del aventurón de Link. Salieron pocas unidades, pero venció.

1 Zelda Twilight Princess
57% DE VOTOS





2 Naruto Clash of Ninja
21% DE VOTOS



3 Sonic Riders
7% DE VOTOS

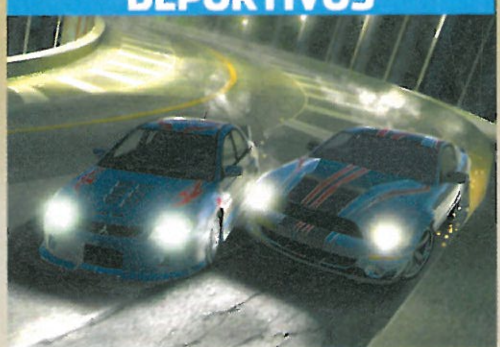
ZELDA, LO MEJOR EN GC

Llegó tarde, pero ha convencido a todo el mundo. No es para menos, incluso algunos afirman que es mejor que el de Wii.

Los mejores de DS por géneros

LOS MÁS VOTADOS EN 7 CATEGORÍAS. Estos son vuestros juegos favoritos en los diferentes géneros que propusimos en Nintendo DS.

DEPORTIVOS

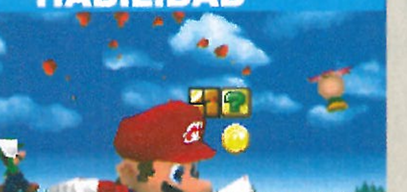


- 1º NEED FOR SPEED CARBONO 37%
- 2º FIFA 07 23%
- 3º Rafa Nadal Tennis 15%

RPG-ESTRATEGIA

- 1º MARIO & LUIGI 47%
- 2º Sims 2 Mascotas 22%
- 3º Ages of Empire 15%

HABILIDAD





- 1º NEW SUPER MARIO BROS 67%
- 2º Trauma Center 11%
- 3º Yoshi's Island DS 10%

TOUCH GENERATIONS!

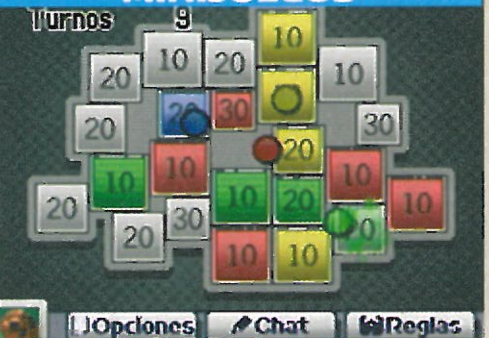




- 1º ANIMAL CROSSING 51%
- 2º Brain Training 25%
- 3º Nintendogs Dálmata 14%

MINIJUEGOS





- 1º 42 JUEGOS DE SIEMPRE 34%
- 2º RUB RABBITS 42%
- 3º Crash Boon Bang 18%



AVENTURA



- 1º POKéMON MUNDO MISTERIOSO 70%
- 2º Eragon 10%
- 3º Tomb Raider Legend 8%

ACCIÓN



- 1º METROID PRIME HUNTERS 42%
- 2º Resident Evil 18%
- 3º Lego Star Wars 11%

LA NOCHE DE LOS GANADORES

HOBBY PREMIOS 2007

¡Bienvenidos a la fiesta de los videojuegos! El momento más especial del año. Ese en que premiamos los juegos que vosotros habéis elegido. El momento en que reunimos a toda la industria del software y celebramos una fiesta que no se olvida en un año entero.

Te presentamos a todos los premiados...

1 **Santiago Tejedor**, de la revista Micromanía. 2 **Oscar del Moral**, de Microsoft. 3 **Penélope Valdés**, de Microsoft. 4 **Daniel Acal**, de la revista Playmanía. 5 **Lidia Pitzalis**, de Microsoft. 6 **Carolina Moreno**, de Proein. 7 **David Fraile**, de la revista Playmanía. 8 **Ana Lafuente**, de Take2. 9 **Cristina Fernández**, directora editorial de Axel Springer. 10 **Alberto Lloret**, de la revista Playmanía. 11 **Hugo Velasco**, de EA Games. 12 **Fernanda Delgado**, de Activision. 13 **Juan Carlos García**, de Nintendo Acción. 14 **María Jesús López**, de Sony Computer. 15 **Antonio López**, de EA Games. 16 **Amalio Gómez**, director de publicaciones de Axel Springer. 17 **Manuel del Campo**, de la revista Hobby Consolas. 18 **Mónica Corbella**, de Konami. 19 **Antonio Alonso**, de Ubisoft. 20 **Mónica Guerra**, de Activision. 21 **Yann Fourneau**, de Gameloft. 22 **Silvia Vázquez**, de Atari. 23 **Roberto Rollón**, de Ubisoft. 24 **Sarai Aguirre**, de Vivendi Universal. 25 **Alejandro Camino**, de Microsoft. 26 **José Luis Sanz**, de la revista Computer Hoy Juegos. 27 **Antonio Ruiz**, de Sony Computer. 28 **Ernesto Maquieira**, de Nintendo España. 29 **Rafael Martínez**, de Nintendo España. 30 **Carlos Astorqui**, de Proein. 31 **Roberto Ganskopf**, de Proein.

Los premios de Nintendo Acción



Ernesto Maquieria, de Nintendo España (dcha.), recogió los premios. Los entrega J.C. García, dire de N.A.

Mejor juego para Wii
ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Mejor juego para Nintendo DS
ANIMAL CROSSING

Mejor juego para GameCube
ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Mejor juego para Game Boy
POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO ROJO

Los Premios Especiales



Compañía del año

NINTENDO ESPAÑA. Rafael Martínez (dcha.), de Nintendo España, recoge el premio. Lo entrega Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.



Trayectoria Profesional

ROBERTO R. ROLLÓN, director de márketing de Ubisoft (izq.), recoge el premio de manos de Amalio Gómez, director de publicaciones.



Premio de la redacción

CAROLINA MORENO, jefe de prensa de Proein, recibe el premio de Cristina Fernández, directora editorial de Axel Springer (izquierda).



Producto Revelación

Wii. Juan Carlos García entrega el premio a Rafa Martínez, director de márketing y comercial de Nintendo España. ¡Wii se lo merece!

TODOS LOS PREMIOS DE LA NOCHE

HOBBY CONSOLAS

- Playstation 2: Kingdom Hearts 2
- Xbox 360: Gears of War
- Wii: Zelda: Twilight Princess
- Nintendo DS: Brain Training del Dr. Kawashima
- PSP: GTA Vice City Stories
- Game Boy: Final Fantasy IV
- Móviles: Prince of Persia: Las Dos Coronas
- Compañías: Nintendo
- Juego del Año: Gears of War
- Mejor Consola: Playstation 2

Play manía

- Juegos De Rol: Kingdom Hearts II
- Acción: Dirge Of Cerberus
- Lucha: Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2
- Plataformas: La Leyenda de Spyro, Un Nuevo Comienzo
- Juegos Para Psp: GTA Vice City Stories
- Juegos Sociales: Guitar Hero II
- Compañías: Square-Enix
- Aventuras: Shadow of The Colossus
- Deportivos: Pro Evolution Soccer 6
- Estrategia: Los Sims 2 Mascotas
- Shoot'em Up: Call Of Duty 3
- Velocidad: Need For Speed Carbono
- Juego del Año: Kingdom Hearts

Micromanía

- Juego del Año: Dark Messiah Of Might & Magic

Computer Hoy Juegos

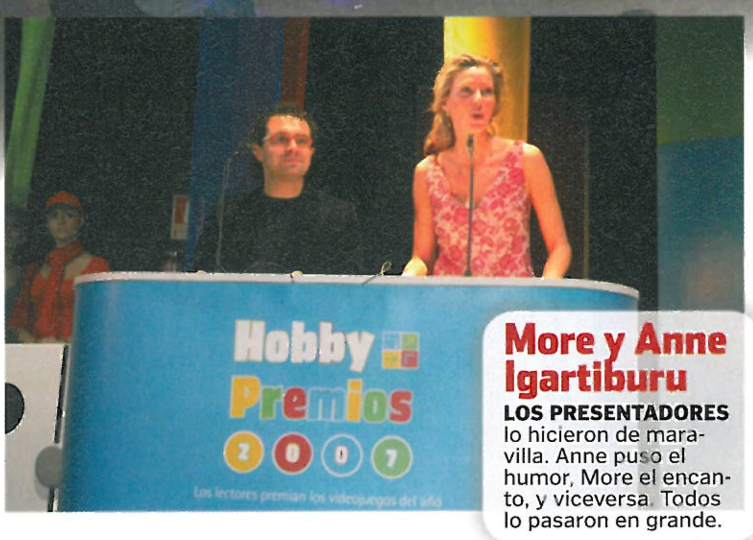
- Juego del Año: Age of Empires III

¡ASÍ LO CELEBRAMOS!

Noche de fiesta

Llegó la hora del espectáculo. La entrega de premios fue en la discoteca Pachá y los maestros de ceremonia, el humorista More y la guapísima Anne Igartiburu. La noche transcurrió así...

¡EL DATO! Más de 300 personas abarrotaron la discoteca Pachá, para celebrar la entrega de los premios



More y Anne Igartiburu

LOS PRESENTADORES lo hicieron de maravilla. Anne puso el humor, More el encanto, y viceversa. Todos lo pasaron en grande.



Numerito de magia

MORE Y MANUEL DEL CAMPO, el dire de H.C., se curraron un número especial de humor con mucha chispa. A Manuel se le vieron maneras...



¡Abarrotado!

LA FIESTA FUE UN ÉXITO de "crítica y público". Este es el aspecto que tenía el auditorio visto desde el escenario. Estaba "petadísimo".



Premio especial

CELEBRAMOS el cumple de Nintendo Acción, que pronto hará 15 años, regalando una tele de plasma. El afortunado fue Antonio Alonso, de Ubisoft.

PONTE EN LOS ZAPATOS DE SONIC

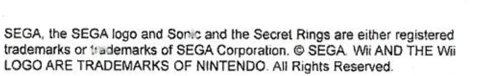
Ponte en la piel de SONIC, más que nunca antes, en una fantástica aventura de Las mil y una noches. Gracias a los mágicos poderes de la consola Wii™, controlarás de forma precisa cada giro, vuelta, brinco y salto que SONIC realice. Con 100 misiones de alta velocidad, y 40 minijuegos para hasta 4 personas, estás ante el SONIC más rápido y más duro de todos los tiempos. Así que, ¿te atreves a calzarte los zapatos de SONIC?

SONIC™ y los Anillos Secretos











Explosión Wii en 2007

Shrek

Nights

Mario

Ratatouille

Los diez próximos ¡Bombazos!

Wii tiene un futuro más que prometedor por delante: ¡todas las compañías andan desarrollando juegazos! Aquí os presentamos los más importantes.



Shrek Tercero: El ogro buenazo se peleará en Wii junto a Fiona, Asno y muchos otros personajes de la nueva peli.



Nights Journey of dreams: Nights, viejo héroe de Sega, quiere probar el nuevo control de Wii.

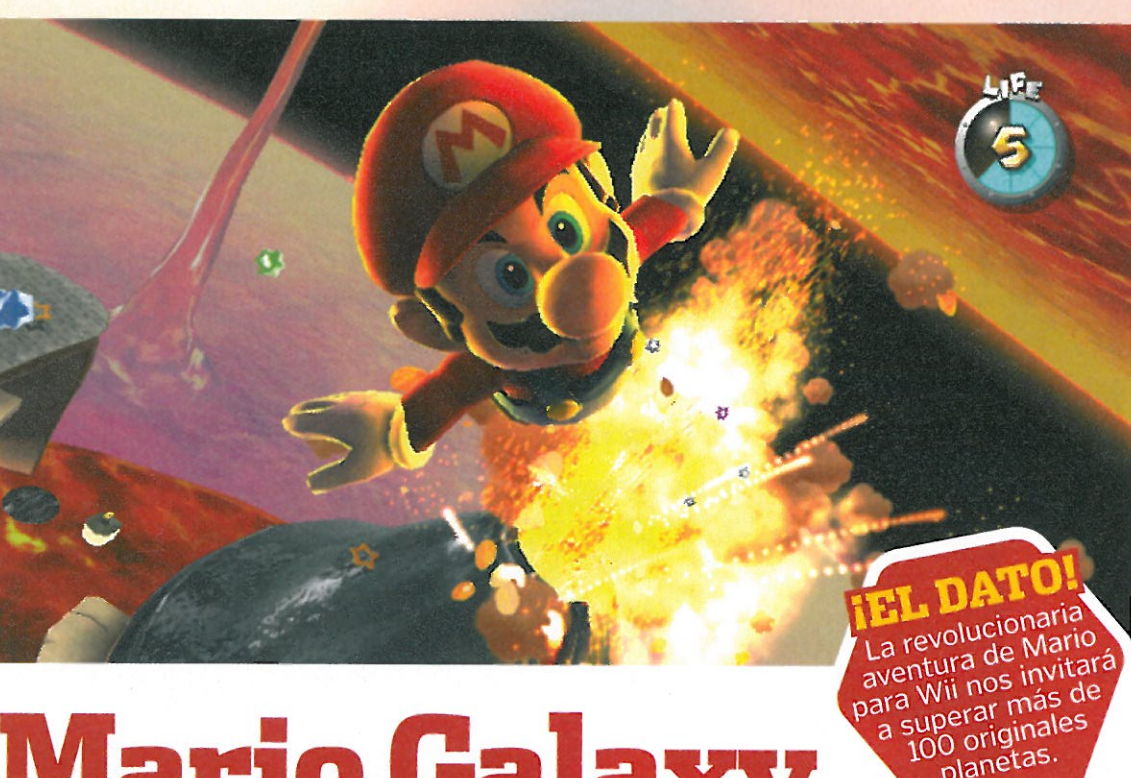


Mario Galaxy: Los viajes interplanetarios van a ser el pan nuestro de cada día del famoso fontanero.



Ratatouille: Pixar estrenará la película del mismo nombre en verano, que irá de... lo mismo que el juego: hacer lo que sea necesario para que la rata Remy pueda convertirse en... ¡un chef!

Lanzamiento: 2007 **Compañía:** Nintendo **Tipo:** Plataformas



¡EL DATO! La revolucionaria aventura de Mario para Wii nos invitará a superar más de 100 originales planetas.

Mario Galaxy

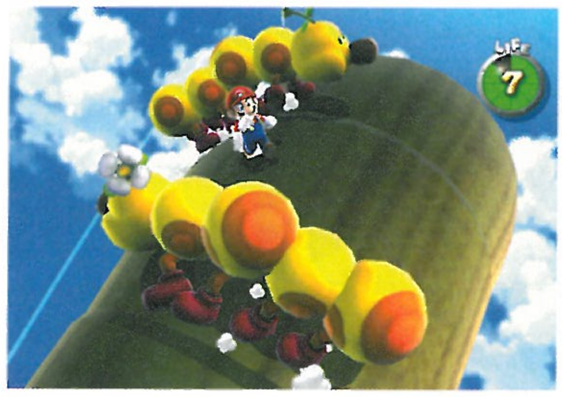
EL MUNDO se le está quedando pequeño al gran Mario. Por eso, en su próxima aventura para Wii, va a dar el gran salto... ¡al espacio!

- El control del nuevo Mario te hará **mover, sacudir y apuntar con el mando.**
- Mario realizará **saltos imposibles, supondrá una revolución del género.**
- Se dice que este Mario aprovechará **toda la potencia gráfica de Wii.**

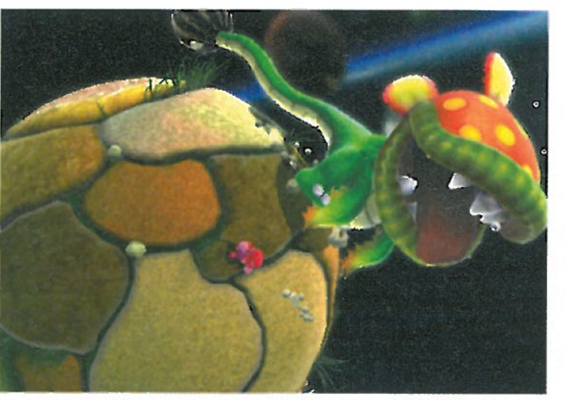
Miyamoto en persona está preparando el título más esperado para Wii: un nuevo Mario en el que surcar el espacio de planeta en planeta, enfrentándote a seres nunca vistos y también a algunos viejos conocidos, será una constante. Eso sí, siempre haciendo uso del exclusivo control, diseñado especialmente para el mando y el nunchako, con el que alucinarás dando saltos interestelares o correteando cabeza abajo. ¡Menudo es Mario!



Cada planeta supondrá distintos retos... y peligros, sí. Ser aplastado por un Thwomp no conviene, sea donde sea.



La gravedad variará entre los distintos planetas. Tendrás que hacerte a la idea y saltar con la debida precaución.



Sacudiendo el mando Mario atacará. Pero, cuidado, los enemigos también tendrán ventajas como ila del tamaño!

HAY MÁS BOMBAZOS



Tortugas Ninja

- UBISOFT
- AGOSTO

El juego oficial de la película llega finalmente este verano. Será una descarga de acción, con ataques y movimientos nunca vistos en el universo tortuguero. Los gráficos nos trasladarán a la pantalla del cine.



MySims

- EA GAMES
- SEPTIEMBRE

Los Sims para Wii serán más simpáticos y divertidos que nunca. Diseñarás viviendas y objetos, y disfrutarás de un mundo en el que el único objetivo será ser feliz. El toque Nintendo estará muy presente visualmente, pero ya verás lo que dará que hablar el uso del mando.



Smash BROS Brawl

- NINTENDO
- SIN DETERMINAR

No llegan muchas novedades a Europa sobre el desarrollo del próximo Smash BROS para Wii, pero desde luego la cosa sigue adelante y, según los últimos rumores, podría estar bien cerca. Es posible que incluso antes de final de año podamos explotar a fondo este bombazo de lucha, de "estilo clásico" (recuerda que, muy posiblemente, podrás jugar usando mandos de CUBE) y con la plantilla más famosa y de prestigio que se ha reunido nunca en un videojuego.

Lanzamiento: 22 de junio **Compañía:** Activision **Tipo:** Lucha y minijuegos

Shrek Tercero

SER UN OGRO va a ser aún más divertido de lo habitual. ¿Por qué? Hombre, porque vas a tener los mandos de Wii para repartir sopapos.

¡EL DATO! Repartiremos tortazos a lo largo de 20 niveles llenos de peligros. Será como estar en los escenarios de la peli

- Podrás manejar a **Shrek, Asno, Fiona, el Gato con Botas, Arturo y la Bella Durmiente.**
- Todos los personajes tendrán **habilidades especiales.**
- Además de los combates se incluirán seis **minijuegos multijugador.**

El ogro más famoso del cine se embarcará en una nueva aventura para salvar su reino, Muy Muy Lejano. ¿Cómo? Pues a base de tortas, claro. El Príncipe Encantador quiere usurpar el trono y nosotros, manejando a Shrek, nos enfrentaremos a sus secuaces en distintos escenarios de la película (y algunos creados expresamente para el juego) con la potencia y el humor que caracteriza a esta saga.





El Gato con Botas usará su estoque para atacar, y para defenderse... isí, pondrá la mirada "Gatito Lindo"!



Además de pelear deberemos encontrar objetos clave, así que, también tocará explorar los escenarios.



Los escenarios serán un fiel reflejo de los de la película, aunque algunos serán exclusivos del juego.



Shrek volverá a sus orígenes y se encasquetará el yelmo para hacer frente a las huestes de Encantador.



¡Fiona también juega, chavales!

La "bella" princesa también despachará malos a golpe de puño y, por supuesto, con su patada voladora estilo Matrix.

Lanzamiento: Finales de 2007 **Compañía:** Sega **Tipo:** Aventura



¡EL DATO! Nightopia, el mundo de Nights, constará de 7 niveles repletos de fantasía y colorido

Nights

UNA LEYENDA de las antiguas consolas de 32 bits va a renacer en Wii. Y, con este control, seguro que el bueno de Nights saldrá ganando.

- El protagonista, Nights, podrá **volar por un mundo de sueños y fantasía.**
- Con el mando podrás **planear, girar en el aire y caer en picado.**
- Está basado en el **mítico «Nights» para la consola SegaSaturn.**

¿Te apetece revivir a una vieja gloria de los personajes de Sega? Pues a Sega USA también, y están programando el retorno del apacible Nights, un arlequín al que surcar el aire por el mundo de los sueños le supone el mismo esfuerzo que a ti rascarte la tripa. Y más fácil aún le resultará con nosotros a los mandos... de Wii. El movimiento será lo único necesario para que Nights se zambulla en el mundo más original y colorido que hayamos visto en Wii.



Un sueño es un sueño, y en este mundo nada ni nadie prohibe volar junto a un banco de peces de colores.



El control será ideal para Nights, el protagonista, un arlequín que volará a las órdenes del mando y el nunchako.



El apartado visual ya es toda una obra de arte. Cuando llegue el juego al mercado, ¡se va a salir por todos lados!

HAY MÁS BOMBAZOS



Harry Potter y la Orden del Fénix

- EA GAMES
- JULIO

Potter y sus colegas Ron y Hermione crean un club de magos avanzados para defenderse de las Artes Oscuras de el-que-no-debe-ser-nombrado. En la quinta entrega de sus aventuras, disfrutaremos de un método de hacer magia con el mando y el nunchako que va a ser una verdadera revolución.



Driver

- UBISOFT
- JULIO

Es uno de los nombres míticos en juegos de acción. La versión Wii se desarrolla aquí mismo, en Barcelona, por el equipo de Monster Truck, y la cosa pinta muy bien. Ya sabréis que hacemos de polis infiltrados en una organización mafiosa, y entre misión y misión completaremos 35 objetivos, conduciremos más de 80 vehículos de todo tipo y los escenarios serán 100% destruibles.



Fire Emblem

- NINTENDO
- FINAL DE AÑO

Un RPG de estrategia por turnos, táctico a rabiar, con una gran historia de fondo y personajes sólidos y con "chicha". Lo entenderás mejor cuando veas sus animaciones y los ataques mágicos, más efectistas que nunca. Si eres fan de la serie, éste te va a entusiasmar. Porque es Fire Emblem multiplicado por dos.

Lanzamiento: Verano **Compañía:** THQ **Tipo:** Aventura y minijuegos

Ratatouille

LOS ROEDORES no lo apoyarán. Los cocineros no lo tolerarán. Pero la rata Remy se va a convertir en un gran chef, vas a verlo... en tu Wii.

¡EL DATO! La divertida aventura de Ratatouille se desarrollará a lo largo de 20 originales misiones

- Manejarás a Remy, la rata protagonista de **la próxima película de Pixar.**
- Corretearás por **6 escenarios, desde las alcantarillas hasta lugares reales de París.**
- Podrás disfrutarlo en compañía, ya que incluirá **minijuegos multijugador.**



¿Un mejillón que quiere ser violinista? No, lo has entendido mal, pero sí, la cosa es igual de incoherente: Remy, una rata de alcantarilla, quiere convertirse en chef. Tendremos que guiarle a través de 6 niveles llenos de sorpresas y... contratiempos, claro: enemigos, persecuciones, saltos... Pinta divertida esta aventura, ¿verdad? Pues además tendrá modo multijugador, por si hay compañía.



Remy usará objetos como esta pelota para cumplir su misión... además de poner a prueba tu equilibrio.



Encontrar los ingredientes necesarios para cada plato no será fácil. ¡Eh, ahí!, ¡queda mucha manzana!



Los saltos y el plataformeo será lo que predomine durante la aventura. ¡Despacito, mejor, ¿eh, Remy?!



El viaje hasta París requerirá mucho esfuerzo, pero seguro que al final, esta rata aventurera lo consigue.



La rata más simpática de Wii

Ya, ya sabemos que tenía fácil ganarse ese título. Pero vamos, seguro que cuando veas la película la quieres revivirla en tu Wii.

¡QUÉ PASA, COLEGA!

¿TU MADRE NO PARA DE DARTE LA TABARRA PORQUE TIENES TODOS TUS CD'S DESORDENADOS?

PUES NO TE PREOCUPES, TE OFRECEMOS LA SOLUCIÓN A TODOS TUS PROBLEMILLAS DE ORGANIZACIÓN.

club mayoral

Sorteamos 500 porta cd's
entre los nuevos socios inscritos
del 01 de marzo al 30 de abril de 2007.

¡¡HAZTE SOCIO DEL CLUB MAYORAL Y CONSIGUE UNO DE LOS



500 PORTA CD'S

QUE REGALAMOS!!

¡¡ENTRA Y HAZTE SOCIO!!
¿A QUÉ ESPERAS?

WWW.CLUBMAYORAL.COM







¡¡Y si ya eres socio no te pierdas los nuevos concursos y regalos de esta primavera!!

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS CUADERNO PINTA YCOLOREA

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº 11

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

LAS LETRAS

LOS SENTIDOS

LOS NÚMEROS

¡ÚNETE AL EQUIPO POKéMON!

...Y MUCHAS COSAS MÁS!

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PINTA Y COLOREA CON POKéMON

20 PAG CON LOS POKéMON EXCLUSIVOS

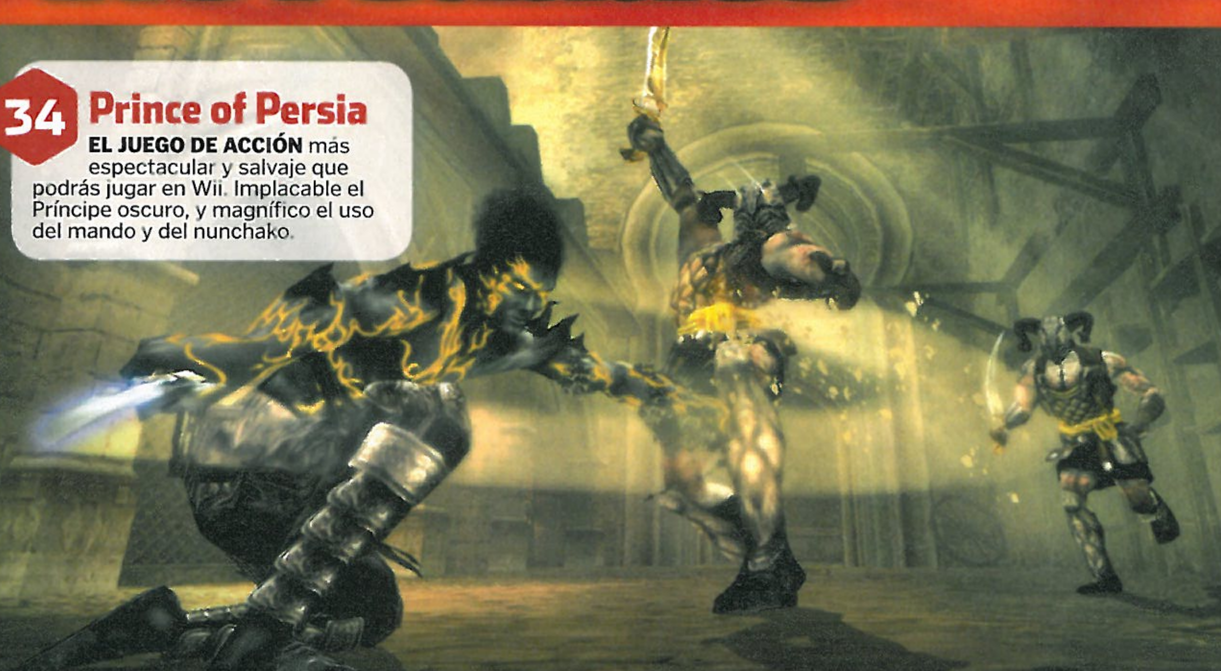
POR SÓLO 2,95 €



A LA VENTA EL 30 DE ABRIL

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades



34 Prince of Persia

EL JUEGO DE ACCIÓN más espectacular y salvaje que podrás jugar en Wii. Implacable el Príncipe oscuro, y magnífico el uso del mando y del nunchako.



28 Dragon Ball Z

SI QUIERES LUCHA DE LA BUENA, Goku y sus amigos están aquí para servirte todos los golpes, combos y movimientos explosivos que necesites.



36 Pokémon Ranger

CAPTÚRALOS con el puntero, y vive la aventura más original de Pokémon.



40 Hotel Dusk

DÉJATE ATRAPAR por su historia absorbente, sus gráficos y su estilo especial de juego.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación





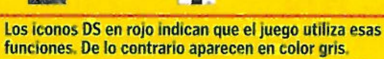





EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.











ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

En mayo...

GOKU IRRUMPE EN Wii. Y revoluciona el panorama de acción junto al Príncipe de Persia. En DS, mucha atención a Hotel Dusk y Pokémon Ranger.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



¡COMBATE A MANDO PARTIDO!

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

Ha llegado el momento de fliparse con Dragon Ball, porque ahora la onda vital... ¡la disparas tú mismo!

Media vida juntando las manitas atrás, gritando a los cuatro vientos eso de "¡Kamehameha!" y lanzando todo tu Ki hacia delante con un contundente movimiento de brazos... y no había forma de que saliera ni un triste hilillo de energía. Alguien tenía que solucionar esta injusticia, y va a ser tu Wii (qué adelantos) la que ponga las cosas en su sitio y te permita **fliparte como dios manda.** Y no solo te lo permite, ¡te lo exige! Ponte en forma, porque la galaxia es grande y hay mucho malo.

Pero mucho... ¡unos 120!

Más de ciento veinte personajes escogidos de todas las sagas y películas de Dragon Ball (seis de ellos **exclusivos para Wii)** se dan cita en este juego para combatir a lo grande por **dieciséis escenarios típicos del universo de Goku:** de ciudades terrestres en ruinas al planeta Namek, del desierto a los glaciares, de... todo, hay de todo. Con estos ingredientes, los combates tenían que ser **espectaculares.** Y lo son. Los ataques de energía vuelan mientras tu enemigo se acerca a toda pastilla y te propina un golpe. Tú sales volando pensando: "¿Alguien ha cogido la matrícula de ese camión?" y la montaña que había tras de ti se rompe en mil pedazos a causa del impacto... Las pantallas que acompañan a este texto, tan estáticas ellas, no hacen justicia a **la intensidad que se vive los combates.** Y es que a Dragon Ball le queda muy bien este estilo gráfico de cómic, con marcadas líneas negras de trazo. Pero tampoco serviría para mucho si las animaciones no fuesen rápidas y fluidas. Todo muy bonito, pero hay que aclarar que la cosa **exige práctica** y dedicación, o lo único que vas a recibir son hermosísimas palizas. Un paseo

¡EL DATO!
Puedes desbloquear más de 120 luchadores pertenecientes a toda la saga Dragon Ball





La base de los combates sigue siendo el cuerpo a cuerpo. Rápido, trepidante, directo y espectacular.



Muchos personajes están disponibles en distintos momentos de su vida, como Trunks o Gohan.



Cuando chocan dos ondas de energía hay que girar el stick a toda velocidad para ganar la lucha.



¡Movimientos maestros!

Los golpes especiales son la mitad del carisma de Dragon Ball, y hacerlos no es tan complicado. Basta con que sigas nuestros consejos.

La acción es trepidante en cada combate de DBZ. ¡Mueve esos mandos!

Pelea como más te guste... ¡pero pelea!

Escoge la manera de repartir piñas que más te guste de la extensa gama que ofrece Dragon Ball. Nosotros recomendamos el modo historia, por los recuerdos de juventud que nos trae, pero cualquiera es bueno.



La cosa va volada mientras nos desplazamos por los cielos del modo Historia.

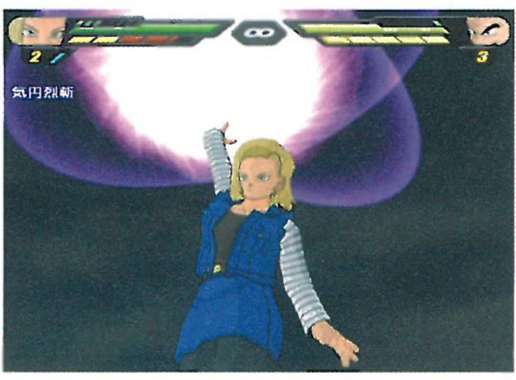


Terminar un circuito de este modo asegura un premio de los importantes.



El torneo es un clásico que no podía faltar, igual que el voceras que lo retransmite.





¡¡Me ha salido una onda vital, chavaleees!!

¡Ahora sí que vivo los combates! Cargo mi energía con los gatillos, preparo el golpe hacia atrás y... ¡síííííí! ¡Lo he vuelto a hacer! Al lanzar mis brazos hacia delante, mi personaje reproduce el golpe. ¡Corro a por gomina y tinte rubio, que igual me sale más fuerte!

Los super saiyans pueden realizar diferentes transformaciones, y casi todo el mundo tiene una forma superior o incluso una fusión con el compañero.



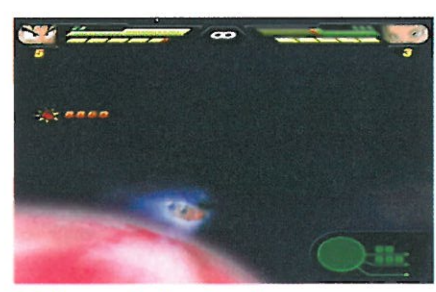
Desviar las ondas de energía pequeñas no es problema. Solo debes cubrirte en el momento justo y tu personaje las apartará como si fueran mosquitos.

Guía del buen "flipao" de Dragon Ball Z BT2

Para fliparse correctamente, agarra el mando con la mano derecha y el nunchako con la izquierda. A partir de ese momento puedes comenzar a gritar frases características de tus personajes favoritos, mientras volteas los brazos amenazadoramente hacia tu adversario. Cualquier movimiento es bueno, si bien sólo funcionan los siguientes (aunque siempre puedes hacer la grulla, el avioncito, o la cucaracha cada vez que ganes para aumentar el flipe):



Carga un devastador golpe meneando el mando mientras mantienes pulsado el botón.



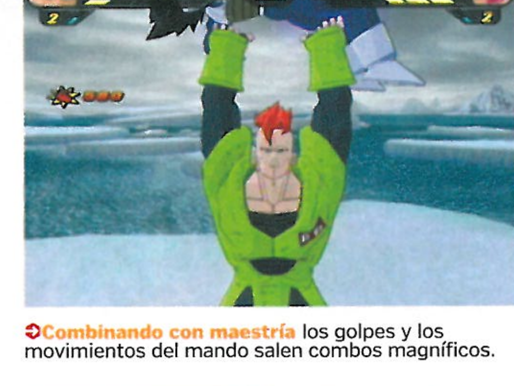
Salta o vuela donde quieras agitando el nunchako mientras presionas el stick.



Combinando movimientos de ambos mandos obtendremos los golpes especiales.



Los límites del escenario están representados por ese campo de fuerza azul. ¡Que no te arrinconen!



Combinando con maestría los golpes y los movimientos del mando salen combos magníficos.





por el tutorial sentará las bases del control, pero necesitarás mas de dos partidas para empezar a **coordinar los movimientos** con los mandos, porque se utilizan para muchas cosas. Lo más espectacular que podemos realizar moviendo el mando y el nunchako son los golpes especiales, aunque no lo más complicado. Resulta más dificultoso **saltar, esquivar y cubrirte cada dos por tres (todo ello moviendo los mandos)** que hacer una combinación de movimientos en un momento para hacer un golpe especial. Lo dicho, hay que entrenar bastante o el control puede convertirse en un lío importante.

Y una vez que tengas todo controlado, puedes lanzarte a cualquiera de los numerosos modos de juego. El modo aventura nos lleva por **siete sagas diferentes,** reviviendo los míticos combates que conocemos de la serie y las películas. Es el modo principal y en él podemos desbloquear gran parte de los extras que el juego ofrece, desde mejoras de Evolución Z (de las que hablamos en el recuadro), hasta luchadores y escenarios. Por otra parte tenemos el modo Batalla Z, donde luchamos contra una serie de enemigos para obtener mejoras especiales; e incluso el clásico **torneo de artes marciales,** para conseguir un dinerillo extra si hace falta.

Construye tu guerrero

Un detalle original son las mejoras que podemos introducir a cada personaje poniéndoles distintos pendientes. Los encontramos en los diferentes escenarios o los conseguimos al ir cumpliendo una serie de objetivos, y nos permiten **potenciar características de nuestro personaje o dotarle de nuevas habilidades**. Lo divertido es que solo podemos equipar unos cuantos a la vez, de modo que hay que decidir las características que nos interesa potenciar. Este toque "rolero" es la guinda de un espectacular juego de lucha que cuesta dominar, pero que recompensa visualmente.





Los clásicos como el maestro Tortuga Duende también están. Hay personajes de todos los tiempos.



A estos les da igual combatir en el vacío del espacio que bajo el mar, los golpes nunca paran.

La cifra de personajes es de escándalo. ¡Seguro que no te acordabas de alguno!





Te veo y... ¡te golpeo!

Es fundamental localizar a nuestro adversario y fijar el objetivo, o nuestros golpes no le darán nunca. Hay que andarse con miramientos.



¡Soy intocable!

El bueno de Jackie Chan ya puede morirse de envidia, porque con el mando de Wii en la mano soy el rey del esquive y la voltereta. Pulso el botón o el stick de control y... ¡HOP! ¡Con un movimiento del nunchako me voy de allí!

Yo sólo les doy "Evolución Z"

Porque tu luchador se merece solamente lo mejor, alimenta su poder destructivo con los pendientes "Evolución Z", fabricados con mejoras de atributos como salud, fuerza o defensa. Prueba también la gama de efectos especiales o fusiónalos para conseguir atributos que marcarán la diferencia en combate. ¡Qué ricos son!





Los discos de Krilin son tan efectivos como el resto de devastadores especiales.



¿Freezer y Bu combatiendo? Ahora cualquier enfrentamiento es posible...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Un estilo gráfico que viene como anillo al dedo a los luchadores, los escenarios y los golpes.

Diversión ★★★
Combates rápidos y trepidantes. Lo único, el control, que se embarulla con tanto movimiento.

Multijugador ★★
Aparte de un versus, no ofrece muchas posibilidades. Eso sí, el "pique" está asegurado.

Duración ★★★★
Tiene un montón de modos y secretos opcionales que hay que buscar en el modo Historia.

Lo mejor y lo peor

El aspecto gráfico (y sonoro) y ese ritmo de combate que no te deja vivir tranquilo.

Muchos botones y muchos movimientos a la vez. ¡Que somos simples mortales!

Nuestra Opinión

Lo más granado de Dragon Ball

Aparte del efecto "fan", que atraerá a muchos por reunir casi todo el universo de Goku en un solo juego, tiene un estilo diferente, propio. Es rápido y agradable a la vista, aunque también complicado. Exige práctica.

Te gustará...

Más que...



Naruto CON (GC)

Y más que...



DBZ Budokai (GC)

Puntuación Final

94



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

EL PRÍNCIPE MÁS INTRÉPIDO

Prince of Persia Rival Swords

Las aventuras del Príncipe más conocido de los videojuegos llegan por fin a Wii... ¡a lo grande!

Los chicos de Ubisoft están que no paran con Wii, y ahora han querido transportarnos a la antigua Persia con esta tremenda actualización de «Las Dos Coronas», que pudimos disfrutar en su momento en GameCube. Si el juego original ya era bueno de por sí, **ahora la diversión se multiplica** gracias al revolucionario mando de la consola.

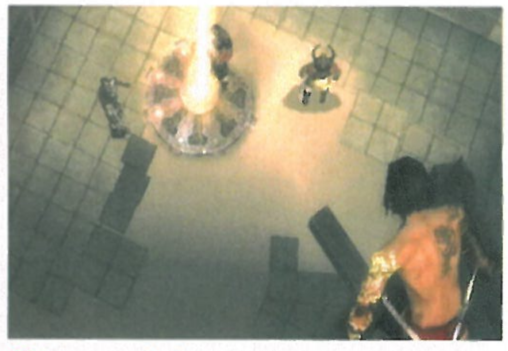
¡EL DATO! Podemos usar decenas de combos para acabar con nuestros rivales. Y todos con el mando

Un príncipe... ¿o dos?

Aunque nuestro protagonista creía haber acabado con todos sus males en los juegos anteriores, cuando regresa a su tierra natal descubre que su sueño de vivir en paz está lejos de cumplirse. El malvado Visir ha encontrado una forma de hacerse con **el control de Babilonia,** y a nosotros nos toca la difícil tarea de que las cosas vuelvan a su cauce. Para ello tendremos que valernos de nuestra agilidad, del dominio de las espadas... y de nuestro "otro yo", que se ha formado dentro del Príncipe después de contaminarse con las Arenas del Tiempo. Tanto uno como otro **responderán a la perfección a las acciones del mando,** y al poco tiempo parecerá que hemos hecho saltos mortales toda la vida.

En nuestro camino se nos cruzarán muchos enemigos, y podremos atacarlos con dos armas a la vez e incluso con una daga-látigo con aspecto de cadena si somos **el Príncipe oscuro.** También podemos acercarnos a ellos sigilosamente, y si completamos correctamente una secuencia acabaremos con ellos en menos de lo que canta un gallo, con unos ataques que os dejarán sin aliento. Por otra parte, cuando recuperemos la Daga del Tiempo tendremos **más poderes que Neo en 'Matrix',** ➲





Estos rayos de luz están bien custodiados por los guardias, ya que contienen valiosos secretos.



El príncipe es un atleta y no se inmuta al dar saltos como este. ¡No lo intentéis en casa!



Atacar sin ser visto nos permite acabar con los enemigos de un plumazo... si lo hacemos bien, claro.

¡Comienza el combate!

De vez en cuando nos veremos rodeados de enemigos, y una de las opciones es... ir a saco a por ellos con ayuda de las armas que tengamos.

LOS ENEMIGOS van de cabeza a por nosotros, aunque su habilidad aún está por ver...

EL PRÍNCIPE OSCURO se turna con el normal. Es más salvaje y fuerte que el de toda la vida.

La aventura del príncipe consigue aprovechar a tope el mando de Wii

Tu otro yo... ¡qué caña!

En algunos momentos del juego nos transformaremos temporalmente en un ser realmente poderoso que arrasa a los enemigos con una facilidad pasmosa. Lo malo es que nuestra energía irá disminuyendo poco a poco, y tenemos que recolectar arenas del tiempo para poder seguir con vida.



El príncipe oscuro nos poseerá en ciertas partes de la aventura sin previo aviso.



Los enemigos dejarán de molestarnos si movemos el nunchako y los tiramos al suelo.



La cadena sirve para muchas cosas, como engancharnos a ciertos puntos.

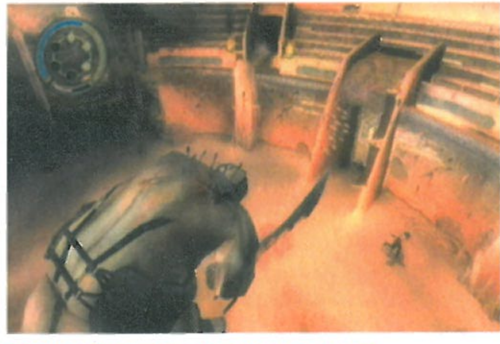
¡Ataco con la espada moviendo el mando!

Si sacudo el mando, el príncipe se pone a dar a diestra y siniestra, y si lo hago unas cuantas veces, ejecuta un combo espectacular. Para saltar y rodar por el suelo doy al botón A, y con el B puedo correr por las paredes, como un ninja.



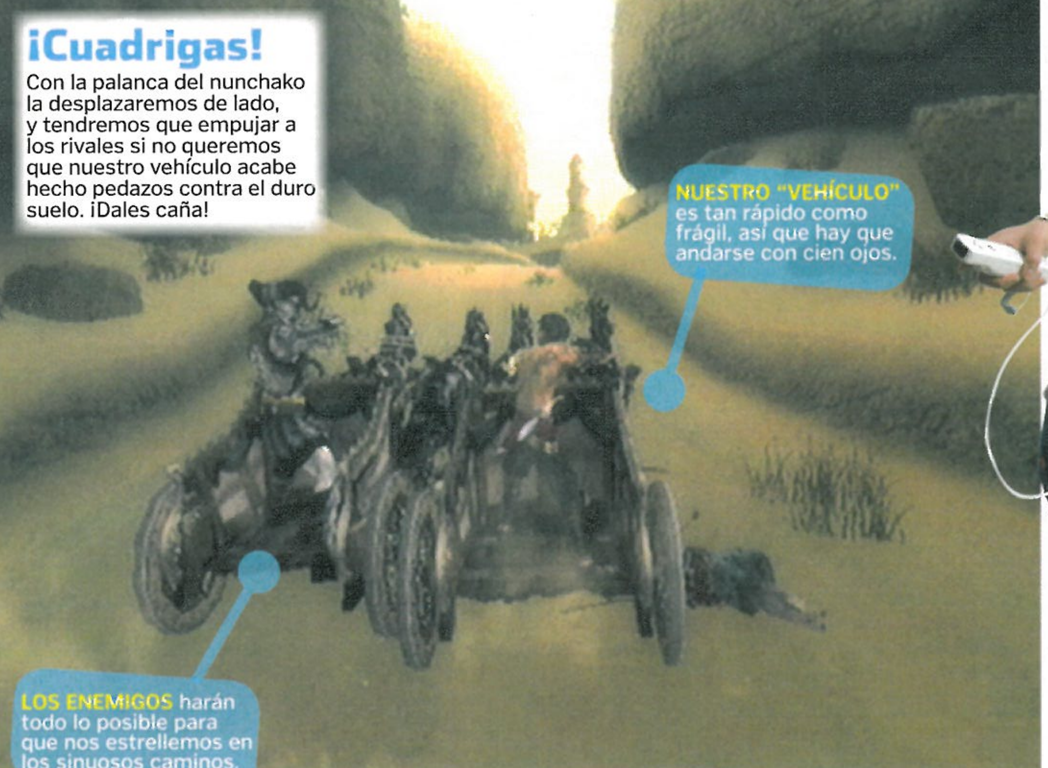


Un completo tutorial nos enseña cómo ejecutar las acciones más básicas... como salvar la partida.



¿Has visto qué pedazo de enemigo? No te dejes intimidar, ¡nuestro héroe puede con todo, hombre!

El doblaje al castellano es uno de los mejores que se han hecho para Wii





¡Cuánto enemigo!

¡Y cuántos movimientos tengo que hacer para seguir viva en el juego! Hay un montón de combos de ataque, magia y movimientos especiales. ¡Incluso en las fases de la cuadriga tengo que defenderme a base de mover mi daga! ¡El mando, vaya!



ya que seremos capaces de volver atrás en el tiempo si hemos dado un paso en falso, usar el "tiempo bala", hacer un ataque de viento e incluso provocar una devastadora tormenta de arena. Pero ahí no acaba la cosa... ¿te imaginas tener que **conducir una cuadriga** a toda velocidad? ¿O enfrentarte a **monstruos diez veces más grandes** que tú? Pues deja de soñar, porque todo es posible en este juego, y no serán pocas las veces que te quedarás flipando con la boca abierta viendo lo que son capaces de hacer el Príncipe y su "alter ego". Por si fuese poco, el juego está repleto de **secretos y caminos ocultos,** y si quieres completarlo al cien por cien vas a tener que echarle bastantes horas.

No podemos dejar de recomendarte este juego, y está claro que si eres el afortunado dueño de una Wii no lo tienes que dejar escapar... ¿o es que no has oído esa vocecilla en tu interior que te dice que tienes que jugarlo?

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los escenarios son sencillamente preciosos, y las animaciones del Príncipe no se quedan atrás.

Diversión ★★★★
Después de cogerle el truco a las acrobacias y a los combates, no vais a poder soltar el mando.

Multijugador NO TIENE
Es lo único que no tiene, aunque la aventura es tan intensa que tampoco lo echaremos en falta.

Duración ★★★★
La aventura es larga y en ocasiones algo complicada, y hay bastantes extras para desbloquear.

Lo mejor y lo peor

Jugar con el Príncipe Oscuro. Atacar con sigilo a los enemigos. La ambientación.

Similar a «Las Dos Coronas». Dar "saltos de fe". Algunas zonas complicadillas...

Nuestra Opinión

Una aventura colosal repleta de acción

Si después de jugar a Zelda te has quedado con ganas de más, este es tu juego. Y gustará tanto a los amantes de las plataformas como a los que deseen emociones fuertes. Diversión a tope en un título memorable para tu Wii.

Te gustará...

Más que...	Menos que...
Splinter Cell D. A.	Zelda Twilight P.

Puntuación Final









EL RENACER DE UNA FANTASÍA

Mientras la Oscuridad envuelve su mundo, cuatro jóvenes héroes son elegidos para luchar contra un futuro incierto...

FINAL FANTASY III llega a Europa por primera vez con un sistema de juego al estilo clásico, espectaculares gráficos y un control total gracias a la pantalla táctil.

• Domina 23 trabajos para crear el grupo de combate perfecto • Envía mensajes a tus amigos con la Mogured, a la cual podrás acceder mediante la Conexión Wi-Fi de Nintendo • Crea tu grupo de aliados para obtener información vital y apoyo en el combate











¡Restaura la luz y devuelve el equilibrio al mundo!

www.finalfantasy3.es

NINTENDO DS

SQUARE ENIX



Tipo de juego: Aventura

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡CAPTURA CON EL PUNTERO!

Pokémon Ranger

Nintendo DS tiene el honor de recibir una nueva aventura Pokémon... ¡repleta de acción táctil!

Los Pokémon llevan ya más de diez años regalándonos aventuras inolvidables en las consolas portátiles de Nintendo. Y el caso es que en DS... sí, tenemos «Mundo Misterioso», pero ese título no fue **diseñado para aprovechar las funciones de esta consola.** Y «Pokémon Ranger», sí. Y se nota de principio a fin.

Al principio, los Ranger...

Los Ranger son unos chavales bienintencionados que consiguen, no sin esfuerzo, mantener felices tanto a los Pokémon como a los humanos de la zona Floresta, paraje que se estrena en la saga. Su sistema de trabajo consiste en, simplemente, solucionar problemas. Si algún ciudadano necesita ayuda para recuperar a un Pokémon perdido, ahí están ellos; si se declara un incendio en los frondosos bosques de la zona Floresta, también lo arreglan. ¿Cómo? ¡Pues **todo a base de puntero!** Bueno, aclaremos que tú eres uno de estos Ranger (el novato), y que el puntero de tu DS aparece en el juego como Capturador. Si durante tus paseos ves a un Pokémon brincando, volando o lo que sea y te acercas a él, puedes capturarlo dibujando círculos a su alrededor. Entonces el Pokémon te seguirá (no veas lo que mola **ir por ahí con 7 Pokémon que te siguen** y que se ven en la pantalla) y, cuando uses alguno de sus movimientos de campo o ayudas, se irá tan contento a continuar con su vida. Así que, no, no eres un entrenador, y los Pokémon que tienes... no los tienes, solo los capturas para que te ayuden. Ya sea para resolver un gran problema o para ➲

¡EL DATO!
No están todos, pero sí 213 de los Pokémon más carismáticos de la famosa saga de Nintendo





Puedes ser Helio o Selena, aunque no tiene repercusión en el desarrollo de la aventura.

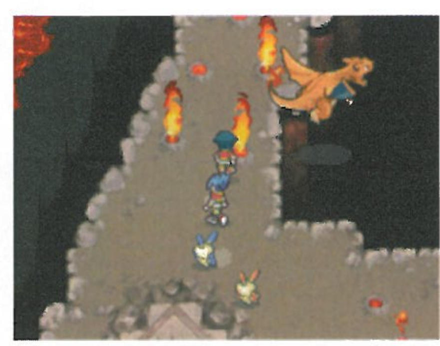


Un tutorial te enseña a capturar Pokémon. ¡Ya verás lo rápido que aprendes a "circulear"!



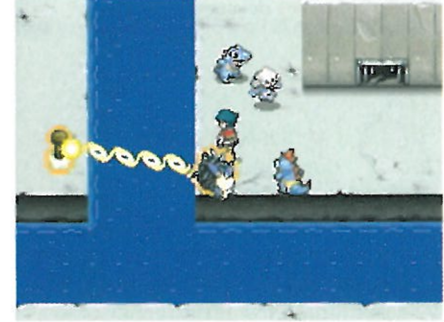
El camino entre las 4 ciudades hay que hacerlo a pie solo la primera vez. Después...

Ranger propone capturar a los Pokémon a base de puntero, ¡y resulta que es divertidísimo!



Contarás con Pokémon que podrán llevarte de un sitio a otro casi instantáneamente.





¡Sujeta bien el puntero!

Úsalo como siempre para hablar con otros personajes a distancia y usar poderes, pero para capturar Pokémon... ¡cógelo firmemente y empieza a hacer círculos a toda velocidad!

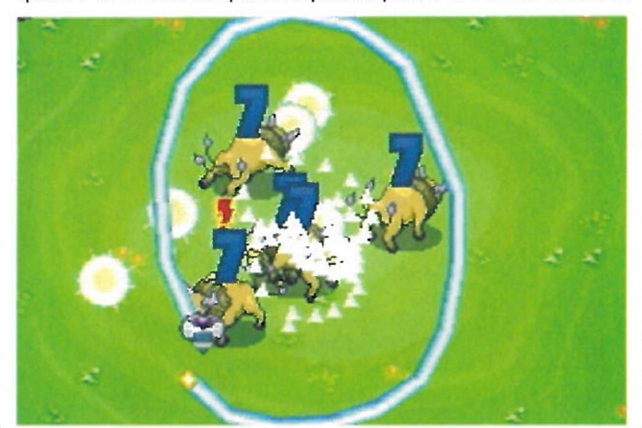
Explora la región Floresta

En esta nueva región existen cuatro ciudades. Para explorarlas puedes usar el sistema "antiguo", a base de cruceta y botones, o el puntero, que es lo suyo, ya que puedes hablar con gente o examinar objetos y Pokémon sin tener que acercarte a ellos.



El arte de capturar con el puntero

Seguro que hay muchos que piensan que basta con hacer unos cuantos círculos que abarquen toda la pantalla táctil para capturar a todos los Pokémon que te salgan. Pues no, no. Para que la línea que estás dibujando tenga efecto, tiene que estar a poca distancia del Pokémon. Además, si el Pokémon lanza un ataque y choca con el trazo, la línea se desvanece, pierdes energía y el contador de círculos vuelve al máximo. ¡Tendrás que ser un artista del puntero para capturar a los 213 Pokémon!





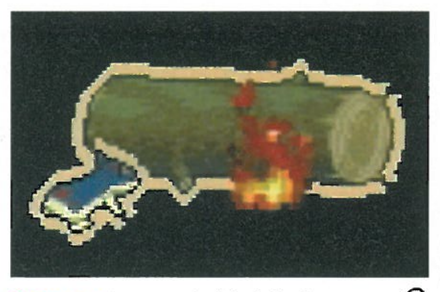
El único Pokémon que siempre te acompaña es Minun o Plusle. Eso sí, cuando lo uses, tendrás que "recargarlo" a base de capturas para que vuelva a serte útil.



Hay lugares secretos donde se esconden Pokémon muy útiles. Por ejemplo, este Magneton puede rellenar tu barra de energía por completo en un instante.

Cómo se utilizan los movimientos de campo

Los Pokémon de este juego pueden tener movimientos de campo. Eso significa que, tras capturar a un Pokémon, si su nombre aparece con un símbolo al lado (por ejemplo, una gota de agua en el caso de Mudkip), tiene un movimiento de campo de ese tipo. Cuando haya un obstáculo en tu camino, tócalo con el puntero y, en la pantalla superior, aparecerá el movimiento de campo requerido. Si usas ahí un Pokémon con ese movimiento, podrás continuar.



Quemar troncos de árbol tirados en el camino es cosa de Cyndaquil.



Cortar alambradas con los dientes, pueden hacerlo Raticate, Meowth y otros Pokémon.



Embestir palmeras con Phanpy puede hacer que caiga... ¡un Slakoth!



Los obstáculos del camino pueden superarse con el Pokémon adecuado.



Los Ranger son un gran equipo que vela por la región Floresta. Si hay alguien en apuros le ayudarán.



conseguir a otros Pokémon que puedan hacerlo. Pero el problemón que surge al poco tiempo de que ingreses como voluntario en el cuerpo de los Rangers es algo para lo que no estaban preparados. El profesor Gobios, inventor del Capturador, es asaltado mientras lo escoltas en una de tus primeras misiones, y el **equipo Go-Rock** (este tipo de la izquierda es uno de ellos) le roba el prototipo de Súper-Capturador.

Al fin, ¡los Pokémon!

Todos los Ranger de las cuatro ciudades del juego se ponen en alerta roja y tú, mientras, vas **cumpliendo misiones** y, por tanto, subiendo de rango, haciendo cada vez más grande la barra de energía del Capturador (que es la tuya, al fin y al cabo, ya que si la pifias en una captura vuelves al último punto de guardado) y llevando más Pokémon tras de ti. Así, llegas al nivel máximo, se acaba la historia y... ¿qué crees que ocurre? ¡Pues que te vuelcas en **completar el Directorio Pokémon!** Antes se llamaba Pokédex, ya, pero es más o menos lo mismo. Tienes **213 huecos** que solo puedes rellenar capturando a los correspondientes Pokémon, y el mero hecho de intentarlo ya es premiado por el juego con misiones ocultas y otras sorpresitas que no, no te vamos a desvelar. Eso sí, a pesar de que el juego es muy divertido, tiene un buen nivel técnico y usa la táctil a tope... ¡resulta que no tiene multijugador! Una carencia que sorprende en un juego Pokémon. Pero ya llegará el online de Perla y Diamante, ya...



Heracross está en una burbuja gracias a Mudkip, que ofrece este tipo de Poké-ayuda.

Gyarados y otros Pokémon pueden lanzar ataques que afectan al control de tu Ranger.



¡Cómo capturar en la táctil!

El proceso es bastante sencillo: hacer círculos alrededor de un Pokémon. Eso sí, tienes que fijarte en el número que aparece sobre él porque esas son las vueltas necesarias para capturarlo. Y si usas la Poké-ayuda de otro Pokémon, ¡será mucho más fácil!



LA POKÉ-AYUDA de Bellsprout hace que crezca hierba en las líneas que dibujas.

¡A CAPTURAR! Abajo tienes que demostrar tu pericia y rodear una y otra vez al Pokémon.

El verdadero reto: ¡hacerse con todos!

En algunas zonas del juego se te ofrece participar en pequeñas competiciones en las que, a lomos de Lapras o Dodrio y en solo 3 minutos, debes capturar muchos Pokémon, y cuanto más raros, mejor. Además de premios, dan la oportunidad de capturar Pokémon que no verás en ningún otro lugar del juego. ¡A por todos, Ranger!





La aventura tiene sus momentos difíciles, sobre todo durante algunas capturas que parecen imposibles, pero también lugares por los que merece la pena pasar... e incluso pararse un ratito.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Lo mejor es verte pasear con tus 7 Pokémon brincando detrás. La vista no ayuda a que se luzca.

Diversión ★★★★

La historia te lleva en volandas por el juego hasta conseguir que seas un experto del "circuleo".

Multijugador NO TIENE

Raro. Muy raro. Pero bueno, al fin y al cabo nos espera un modo online para Perla y Diamante.

Duración ★★★☆

Es corto... para ser un juego de Pokémon. Aún así, si fuese más largo quizá terminaría cansando.

Lo mejor y lo peor

El sistema para capturar Pokémon: ¡el éxito en cada misión depende de tu habilidad!

No puedes cambiar Pokémon con nadie, y eso no es bueno en un juego Pokémon.

Nuestra Opinión

¿Tienes el Pokémon que hay que tener?

La nueva aventura Pokémon es divertida, atractiva y también original, ya que renueva el concepto de captura usando la táctil. Eso sí, tiene un desarrollo totalmente lineal y se echa en falta poder intercambiar Pokémon.

Te gustará...

Más que... Pokémon Link

Menos que... Pokémon Mundo M.

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura gráfica
- **Compañía:** Cing
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

PASIÓN POR EL MISTERIO

Hotel Dusk

Si te gustan las historias de detectives, en ésta encontrarás suspense, misterio, terror, secretos...

Los Angeles, 1979. Eres un ex-policía llamado Kyle Hyde. Trabajas como vendedor, pero de vez en cuando haces recadillos para la policía. Tu última misión te lleva hasta un hotel donde comienzas a encontrar pistas sobre un viejo amigo... ¡al que creías muerto hace 3 años!

Y llegas al hotel...

Y tardas un instante en darte cuenta de que hay algo muy extraño en este lugar. La puesta en escena, con gráficos en plan cómic, la forma de coger la consola, son también muy diferentes. Pero empecemos por el principio. **El objetivo es investigar el lugar**. Así que hay que hablar con la gente y conseguir pistas. Apúntalas (sí sí, con el puntero) en una especie de agenda que llevas. Te vendrá bien por si andas perdido y tienes que atar cabos. El estilo de juego es sencillo: a un lado, en la táctil, se suceden los diálogos, elegimos respuestas y nos movemos por el hotel; la otra pantalla queda para las soberbias animaciones. El argumento no deja de dar giros, y a eso contribuyen las **posibilidades de diálogo** con el personal del hotel. Hay muchas frases que puedes usar para comunicarte y cada una provocará diferentes reacciones en ellos. Si no andas listo, llegarás a un punto muerto y la aventura se habrá acabado.

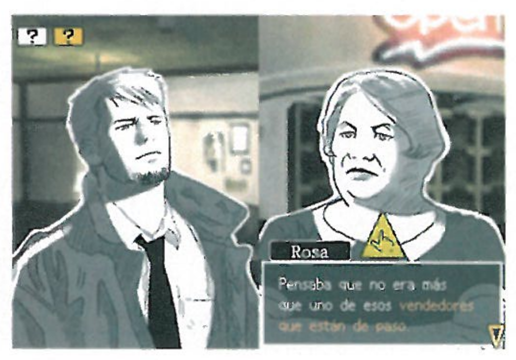
A la hora de investigar, el juego es la caña. La vista cambia a 3D en primera persona, y usas el puntero para desplazarte, coger objetos, conectar cables, usar ganzúas, resolver puzzles... Sé ocurrente y deduce cómo usar el puntero en cada ocasión. Te sumergirás como nunca en una historia absorbente, que te asustará, te hará reir, te obligará a pensar. Lástima que haya tanto diálogo, los tipos de acción querrán saltarse las frases y actuar. Es su único punto flojo.

¡EL DATO!
Coge la consola como si fuera un libro y disponte a investigar los 10 capítulos de esta gran novela

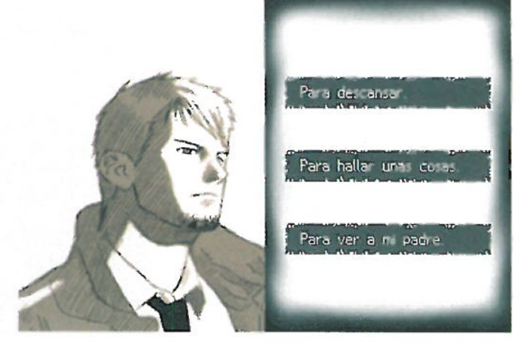




Espectaculares animaciones en blanco y negro relatan la historia. Muy conseguidas e impactantes.



Pulsa sobre ese triángulo amarillo si no estás de acuerdo en lo que te dicen. A ver cómo reaccionan...



Al final de cada capítulo podrás recapitular lo que ha pasado; es el momento para enlazar las pistas.



Dos vistas para tus ojos

En la pantalla izquierda aparecen las animaciones y gráficos, mientras que la derecha se queda para el plano del hotel y los diálogos.

ESTO ERES TÚ, y te mueves por el mapa con el puntero o con la cruceta. Eliges.

AL ILUMINARSE puedes abrir puertas, hablar, investigar, o abrir tu libreta para apuntar.

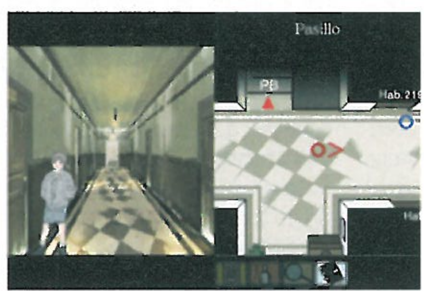
Una ambientación de cine, con gráficos rompedores...¡¡un auténtico juegazo!!

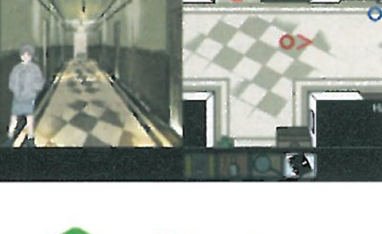
La clave estará en hablar con el personal

Habla con todo el mundo. Y elige con cuidado cada respuesta. A veces consigues algo, otras les irritas un montón. En todo caso es la forma de solucionar los enigmas que pasan en el hotel de los sueños...













Puntero multiusos

Aparte de usarlo para desplazarme, me vale para abrir (o forzar) puertas, conectar cables, tocar a la gente, coger objetos... ¡Incluso para rellenar documentos!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Originales e impactantes. Tipo cómic, con dibujos muy currados y unas animaciones de lujo.

Diversión ★★★★
La apuesta de "novela interactiva" engancha que da gusto. Y el guión es casi de best-seller.

Multijugador NO TIENE
Sin comentarios. Podrían haber pensado en un modo cooperativo, pero bueno así también nos vale.

Duración ★★★
Aparte de la trama central, tiene un buen número de extras y curiosidades que te llevarán su tiempo.

Lo mejor y lo peor

La historia, los gráficos, el ambiente, las animaciones en blanco y negro. Vamos, todo.

Los diálogos son un poco lentos y no se pueden acelerar. No se usa el micrófono.

Nuestra Opinión

Atrayente, absorbente, dinámico, explosivo

Si tienes de 12 para arriba, y quieres probar algo diferente, nuestro consejo es «Hotel Dusk». Te fascinará su puesta en escena, la absorbente historia, cada suceso. Y lo mejor es que la propuesta incluye darle bien al coco.

Te gustará...

Más que... Another Code

Y más que... Phoenix Wright

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura 3D
- **Compañía:** Disney Interactive
- **Jugadores:** 1-2/Multitarjeta
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! La nueva película de Disney acaba de estrenarse en el cine y ¡ya puedes jugarla en tu Wii y también en GBA!





Toda la aventura es en 3D. Los gráficos nos trasladan a los escenarios de la peli.



Da caña a los enemigos utilizando armas ingeniosas creadas por tu amigo Lewis. ¡Cuidado que ahí viene otro!

VIAJA EN EL TIEMPO CON TU DS

Descubriendo a los Robinsons

La familia peliculera de Disney se estrena en DS con una aventura entretenida, graficazos en 3D y poco espíritu táctil.

Lewis es un niño dotado de un cerebro privilegiado para la ciencia. Su última invención es un escáner de memoria con el que va a intentar encontrar a su madre biológica. Pero cuando parece que todo va a salir como él espera, su plan se va al traste. El malvado señor Hat Guy y Doris (su sombrero viviente) roban su invento y tú eres el único que le puede ayudar a recuperarlo.

Una aventura de armas tomar

Esta **aventura 3D** nos mete en el papel de Wilbur, con el que viajaremos por el tiempo para buscar a los malos y recuperar el escáner de memoria de Lewis. El control es sencillo: con la cruceta mueves a Wilbur por los **extensos y profundos escenarios,** y con dos botones usas armas tan chulas como un guante de energyball, un escáner de enemigos que te informa de sus puntos débiles, y un guante triturador que acaba con mogollón de malos de un golpe. Pero no todo es atacar y destrozar. El juego contiene sencillas **secciones de investigación** como baldosas ocultas que abren puertas, o palancas secretas que bajan puentes levadizos... En definitiva, el juego es divertido pero también corto; por eso, se agradece el **minijuego multijugador** que han añadido en el que hay que conseguir más puntos que tu rival, rompiendo bloques y marcando tantos en su portería. ¡Vaya piques más majos!



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Los Robinsons nos demuestran que una aventura puede tener de todo, o casi: plataformas, acción, puzzles, emoción... una pena que sea tan corto, y que no aproveche a tope las funciones exclusivas de la DS.



Total 83



Wii
Move you
ONDA VITAL ¡YA!
>>> ENTRA DENTRO DEL JUEGO
DRAGON BALL Z
BUDOKAI TENKAICHI 2
UTILIZA EL MANDO REMOTO DE Wii Y EL NUNCHACO PARA RECREAR LOS MOVIMIENTOS DE TUS PERSONAJES FAVORITOS
>>> Libera el poder de 75 personajes únicos en más de 120 poderosas formas
>>> Vive la mitología completa DBZ en un mejoradísimo modo historia con más de 50 horas de juego
>>> Destruye 16 extensos campos de batalla
>>> Destruye a tus oponentes con nuevos modos y combinaciones incluyendo batalla por equipos y devastadores ataques
>>> Exclusivo Wii™: ¡6 nuevos personajes y un campo de batalla extra para desbloquear!
www.dbz-videogames.com
www.es.atari.com
12+
www.pegi.info
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
TOEI ANIMATION
© 1989 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. © 2007 NBGI. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Distributed by Atari Europe SASU.



- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-8 Descarga DS y Multitarjeta/1-6 online
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO


Wi-Fi ONLINE

¡QUE TE ADELANTA EL MONO!

Diddy Kong Racing

Diddy y sus colegas te invitan a vivir una gran aventura, corriendo a tope por tierra, mar y aire.

El malvado Wizpig ha salido de las sombras y se ha apropiado de la isla de Timber. Menos mal que Diddy Kong, con la ayuda de sus amigos, la va a liberar a base de superar todas las **carreras, desafíos y puzzles** que haga falta.

Carreras a toda mecha

Te toca ponerte a los mandos de tres tipos de vehículos: un kart, un hovercraft y una avioneta. Con ellos vas a recorrer **38 circuitos** ambientados en distintas zonas: hay circuitos nevados, de playa... ¡hasta con dinosaurios! En cada carrera tienes 7 rivales a los que superar mientras os lanzáis ítems explosivos unos a otros y os adelantáis a base de turbos. Una vez que ganas todas las carreras de una zona, te enfrentas al jefe final de turno. Tu misión es vencerle en otra carrera, lo que no te resultará fácil: te aplasta si lo tocas y tiene unos cuantos atajos preparados. Una vez superado el jefe, puedes volver a recorrer los circuitos de la zona, aunque esta vez lo harás **explotando globos con el puntero** desde una vista en primera persona. ¿Quieres más variedad? Puedes "tunear" tus vehículos cambiándolos de color y mejorar sus características. Y también **crear tu propio circuito** de forma sencilla. Tan sencilla como... ¡dibujarlo en la táctil! Y luego puedes añadirle sonidos usando el micrófono, para que suenen cuando adelantes o ganes la carrera a tus amigos. Sí, porque podrás disfrutarlo en un multijugador para 8 jugadores y un **modo online** para hasta 6 participantes. ¡Imprescindible!







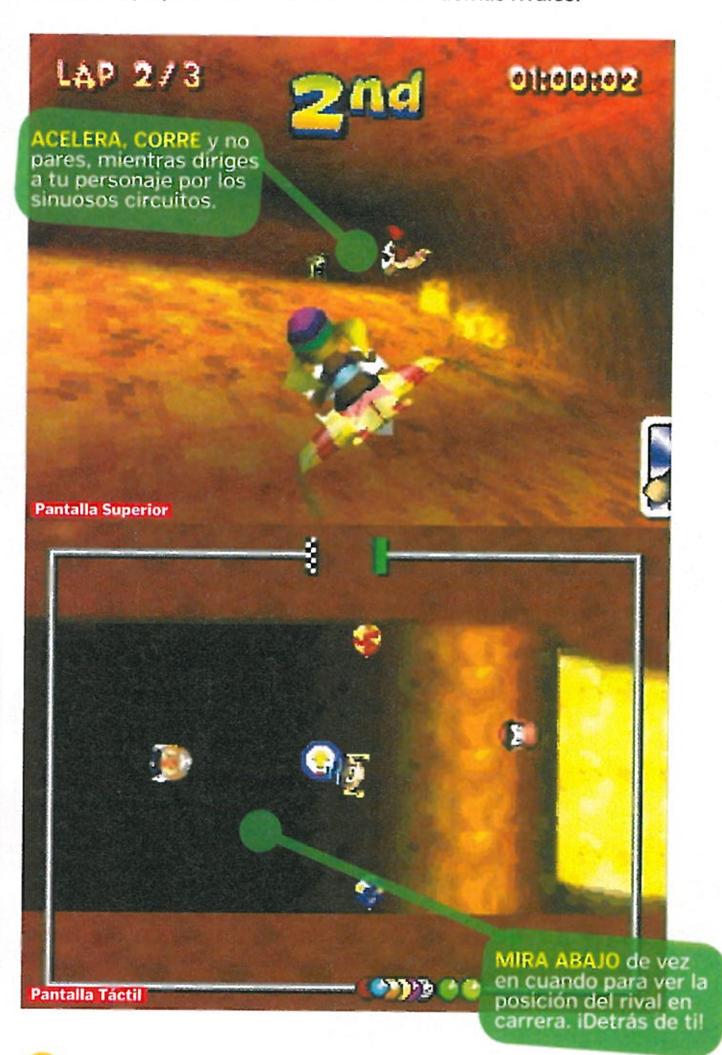
➲**Los gráficos** son geniales, tanto en las fases de exploración como en los circuitos.

➲**Los jefes finales** son enormes... ¡y corren mucho! Esfuérzate al máximo para ganarles.

Diddy y sus amigos te traen carreras llenas de saltos, items y diversión

¡Corriendo en dos pantallas!

Las carreras más emocionantes se viven el doble. Así que ya sabes lo que te toca: llevar bien el control de lo que pasa usando la pantalla superior y la inferior. La de arriba, para jugártelo todo, y la de abajo, para tener control sobre los demás rivales.



Consigue todos los globos ocultos

Como buena aventura, «Diddy Kong Racing» te obliga a explorar a fondo todos los recovecos de la isla en la que transcurre el juego. Sólo si buscas bien podrás encontrar caminos ocultos o, mejor aún, globos dorados extra. Para poder conseguirlos tienes que resolver un determinado puzzle usando tus neuronas... y la pantalla táctil, claro.





➲**Durante la carrera recoges ítems** "escondidos" en globos como éstos. Hazte con todos y aprovéchalos bien, que en «Diddy Kong Racing» para ganar no basta con ser el más rápido.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲**Gráficos** ★★★★
Impresionantes: un mundo repleto de vida y totalmente en 3D. No dejará de sorprenderte.

➲**Diversión** ★★★
Los items y las carreras mantendrán tu emoción al límite, aunque quizá no te guste tanto explorar.

➲**Multijugador** ★★★★
Divertidísimo. Pon a 7 de tus amigos a competir con una tarjeta o busca enemigos por vía Wi-Fi.

➲**Duración** ★★★★
Interminable. Los 38 circuitos, el modo multijugador y el editor te entretendrán hasta el infinito.

Lo mejor y lo peor

La variedad de circuitos, el modo multijugador y su duración. ¡Es larguísimo!

Que no te gusten los de carreras simpaticones. O que prefieras correr a explorar.

Nuestra Opinión

Un imprescindible juego de carreras

Uno de los mejores juegos de carreras que para tu DS, sin ninguna duda. Aunque no llegue al nivel de un clásico como «Mario Kart DS», su enorme cantidad de posibilidades y modos le convierten en un imprescindible.

Te gustará...

Más que...



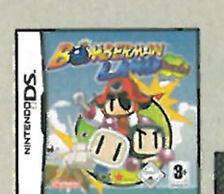
NFS: Carbono

Menos que...

Mario Kart DS

Puntuación Final





3

- Tipo de juego: Minijuegos/Acción
- Compañía: Atlus
- Jugadores: 1-8/Descarga DS
- Idioma: No tiene voces; Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



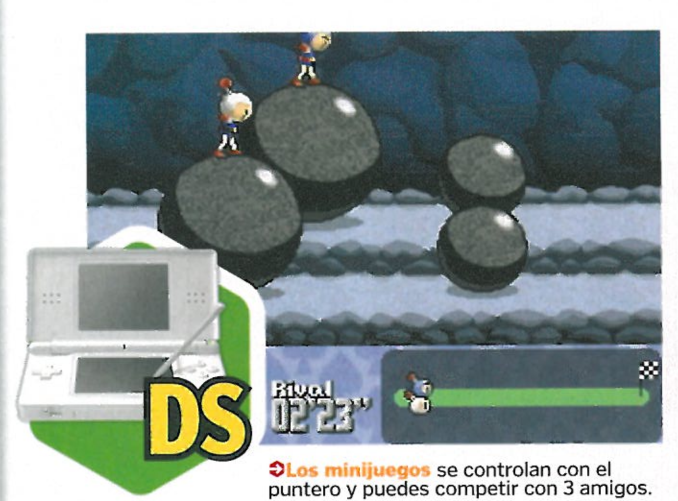




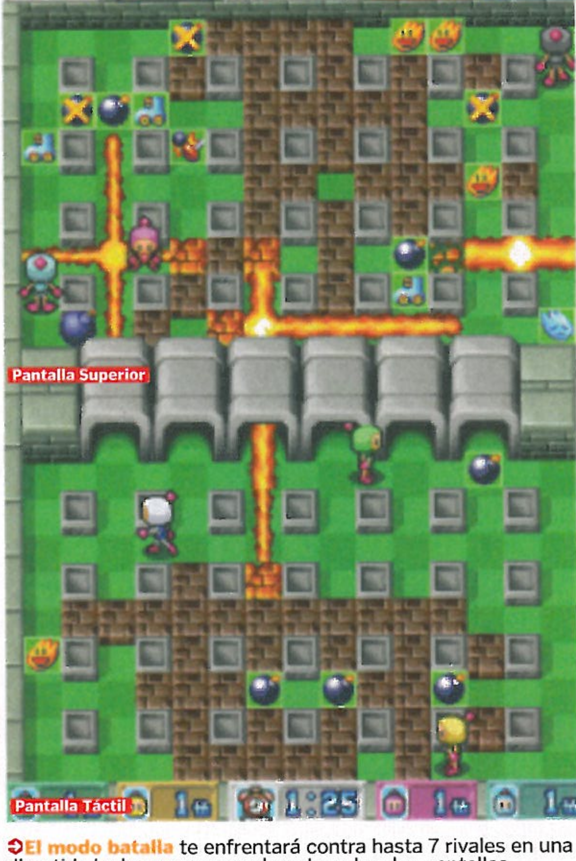


PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los minijuegos se controlan con el puntero y puedes competir con 3 amigos.



El modo batalla te enfrentará contra hasta 7 rivales en una divertida lucha que aprovecha a tope las dos pantallas.

¡ESTE PARQUE ES LA BOMBA!

Bomberman Land Touch!

Bomberman regresa a DS con una entretenidísima aventura que nos lleva a un parque de atracciones lleno de minijuegos.

En la nueva aventura de los Bomber te esperan dos modos de acción bien distintos. Tanto, que **realmente son dos juegos en uno**. Por un lado tenemos "Aventura", una especie de RPG que nos lleva de exploración por una enorme isla con **36 atracciones** en forma de minijuegos. ¡Has acertado! Todos se juegan con el puntero, "mayormente", y no te darán ningún problema de control. Lo mejor, jugarlos en compañía de tres colegas... ¡sólo hace falta una tarjeta!

¡El clásico!

Pero lo que de verdad se sale en este Bomberman es el modo "Batalla". ¡Pero si parece que la conexión online fue inventada para jugar con él! Aquí te esperan combates de hasta **8 jugadores (4 en online y 8 inalámbrico** con una sola tarjeta) a lo largo de 20 escenarios en los que hay que poner bombas y esquivarlas. Cuestión de reflejos y de andar "vivo": pones la bomba y sales pitando porque explota en segundos. Y no es sólo que sea todo un "vicio", es que además estrena un montón de opciones para personalizar cada partida al límite. Los combates cruzan entre las dos pantallas, se aprovechan de túneles y trampas, y en cada escenario puede haber un objetivo distinto y muchos items que aprovechar. Si te va el juego online, es el título más cañero; si prefieres Wi-Fi inalámbrico, te divertirá igual.

¡EL DATO! Puedes variar al máximo las partidas multijugador con los 20 escenarios que incluye el genial modo batalla

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Dos estilos de juego completamente diferentes y un título "mítico". El multijugador es perfecto para los fans del juego online. Rápido y directo. El modo aventura reúne divertidos minijuegos y gráficos coloristas.




REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción


REVISTA OFICIAL
Nintendo®


POKéMON
RANGER™


Pokémon
RANGER™
Nintendo
The Pokémon Company


化石超進化
SPECTROBES


化石超進化
SPECTROBES


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
7+
NINTENDO DS™
Disney
© Disney, TM, ®, and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. ©2007 Nintendo


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
7+
NINTENDO DS
© Disney. TM, ®, and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. ©2007 Nintendo

NINTENDO DS

LLEGA UNA NUEVA FORMA DE CAPTURARLOS

13/04/2007

ADÉNTRATE EN LA REGIÓN DE FIORE Y SUPERA LAS MISIONES CONVERTIDO EN UN POKéMON RANGER







The Pokémon Company



- Tipo de juego: Estrategia
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1-2/Multitarjeta
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡CREA EL PARQUE DEFINITIVO!

Theme Park DS

Uno de los hitos de la estrategia de los años 90 reaparece en DS para que lo disfrutes usando la táctil al 100%.

Los nintenderos veteranos seguro que recuerdan este título, en el que podías crear un parque de atracciones a tu antojo, pero siempre bajo la premisa de no terminar pifiándola económicamente y por tanto en la ruina. Pues ese mismo juego es el que ahora, con **un control táctil que facilita mucho las cosas,** llega a DS con el mismo objetivo. ¿Que cuál?

El objetivo es divertir

Tanto a ti como a los visitantes de tu parque. ¡Que sí, que sí, que es **un parque totalmente tuyo!** Al comenzar te dan una cantidad de dinero, mayor o menor dependiendo del nivel de dificultad que elijas, y tú puedes gastarlo para empezar a comprar atracciones. Aunque lo primero es **pensar cómo será el parque,** dado que esto es estrategia y una mala planificación puede mandar tu partida al garete en pocos minutos. ¿Suena complicado? Bueno, la estrategia es lo que tiene, pero de todas formas tampoco debes preocuparte mucho ya que si quieres **puedes tener un asesor.** Aparece en la pantalla superior y, si escoges el nivel más fácil, te irá diciendo todas y cada una de las cosas que deberías hacer en cada momento: reparar una atracción, subir el precio de las entradas, poner señales porque la gente no encuentra la salida... Y precisamente eso, la **gentecilla que pulula por el parque,** usa las atracciones o se queja del precio de los helados, es lo que hace a este juego más divertido que otros títulos de estrategia. Además, si consigues crear un parque duradero, puedes **invitar a otros jugadores** a que lo visiten vía Wi-Fi. Otro punto a favor de esta genialidad adaptada a la perfección a DS.



Pantalla Superior Líquido disponible: 902.278 $ 27 JUN

Un emocionante viaje con un montón de espíritus. Popular y fiable, prepárate para esperar colas. Eso sí, no es ningún regalo.

CASA ENCANTADA
VER 0.4 60.800 $
DIVERSIÓN EXCELENTE
FIABILIDAD MUY ALTA
CAPACIDAD (MÁX.) 15

Pantalla Táctil

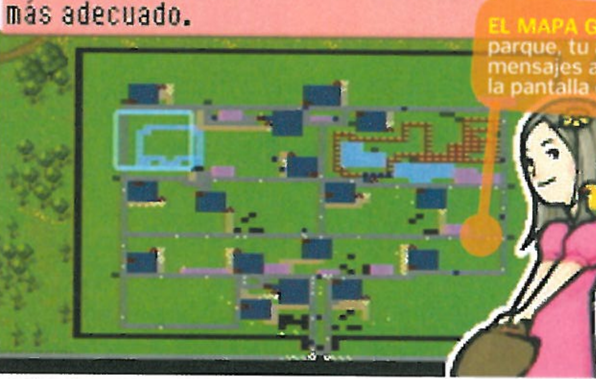
➲**Las atracciones** se estropean con cierta regularidad. Puedes arreglarlas o cambiarlas.

➲**El recorrido** de la montaña rusa o el circuito de karts lo diseñas tú, dibujándolo en la táctil.

Con el nuevo control táctil, todo es más fácil y divertido en «Theme Park»

➲¡Tienes el control absoluto!

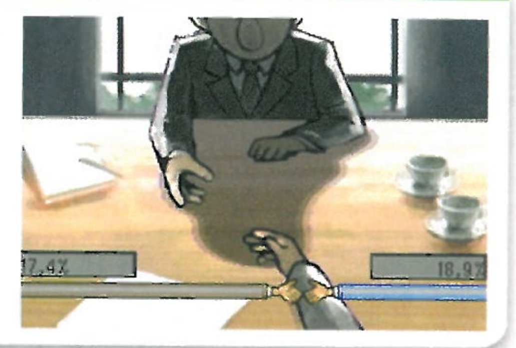
Entre las dos pantallas y el control táctil, jugar a este clásico es mucho más fácil y, aún más importante para tener éxito en el juego, rápido. En la táctil tienes todas las opciones: dibujar caminos, elegir y colocar atracciones y tiendas, invertir, salvar...





Tienes que ser un buen empresario

Colocar atracciones a lo loco para ver qué hacen los visitantes puede ser divertido, pero si quieres que tu parque vaya creciendo y se convierta en el mejor del mundo, también debes ocuparte de invertir en I+D, comprar acciones o negociar los sueldos de la plantilla. ¡Hay que ser rápido con el puntero, pero también con la cabeza, amigo!





➲**El ambientazo** de un parque bien construido divierte por sí mismo. Si tus atracciones son seguras, las tiendas tienen precios competitivos y mantienes todo limpito, verás cómo se llena.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆
Mantiene el estilo de antaño, pero queda perfecto en la doble pantalla de DS. Movimiento algo brusco.

➲Diversión ★★★★
Aunque solo quieras probarlo, terminas jugando durante horas y horas. Muy variado y desafiante.

➲Multijugador ★☆☆☆
La opción de visitar el parque de otros es original pero, como modo multijugador, deja que desear.

➲Duración ★★★☆
Puedes crear tu parque en 5 países, cada uno con una atracción exclusiva para desbloquear.

Lo mejor y lo peor

☺ La simpatía de los gráficos y el ambiente sonoro. La perfecta adaptación al control táctil.

☹ El modo multi, que solo permite ver el parque de otro y desbloquear algún personaje.

Nuestra Opinión

¡Ahora sí que lo controlas todo, ahora!

La adaptación de este clásico a la DS ha sido todo un acierto. El control táctil te permite ir a toda pastilla por los menús y además la curva de dificultad es menor que la del original. ¡Por fin «Theme Park» divierte a todos!

Te gustará...

Más que... Age of Empires

Menos que... Advance Wars DS

Puntuación Final





Tipo de juego: Plataformas
Compañía: Ubisoft
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

DE VUELTA A LOS SALTOS

Rayman Raving Rabbids

Lo último de Rayman para DS vuelve a los orígenes: los juegos de plataformas de siempre.

La nueva entrega de Rayman y los conejos locos es más normalita que la de Wii. Sigue habiendo muchos conejos -todo un ejército de "cantores", como muestran en la logradísima banda sonora-, pero lo que cuenta **es que hay muchas plataformas** y que vas a tener que echarle habilidad. Aunque no tanto como esperas...

Jugabilidad de siempre

La acción se desarrolla como un plataformas de los de toda la vida. Hay 6 mundos por recorrer a base de saltos y lanzamiento de lums (disparitos, vamos). Vale que los escenarios no ofrecen caminos alternativos pero están muy bien trabajados gráficamente. De hecho las plataformas en 3D dan mucha profundidad a un avance que es lateral y sin sobresaltos. Así que en esas estamos, recogiendo lums, saltando y zurrando enemigos, cuando de repente llegan las **fases táctiles.** Que son las más divertidas. Puede que sea un minijuego o una fase completa que resolver a golpe de puntero. En éstas, Rayman campa solito y nosotros debemos pinchar con el puntero sobre él para que recoja los lums, sobre las cajas para despejar el camino, o sobre los muelles para hacer que salte...

Realmente es lo más fresco del juego. El resto es **simpático y muy jugable**, pero no es todo lo "revolucionario" que esperábamos. Eso sí, muy fácil, ágil y sin pausas, ideal si empezáis a "plataformerar". Y tiene una banda sonora que merece un 10. Los conejos cantan, Rayman canta, y los temas te harán reír. Más que suficiente.

¡EL DATO!
Según abrimos los 6 mundos, vamos obteniendo extras que luego puedes ver en la galería de bonus



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

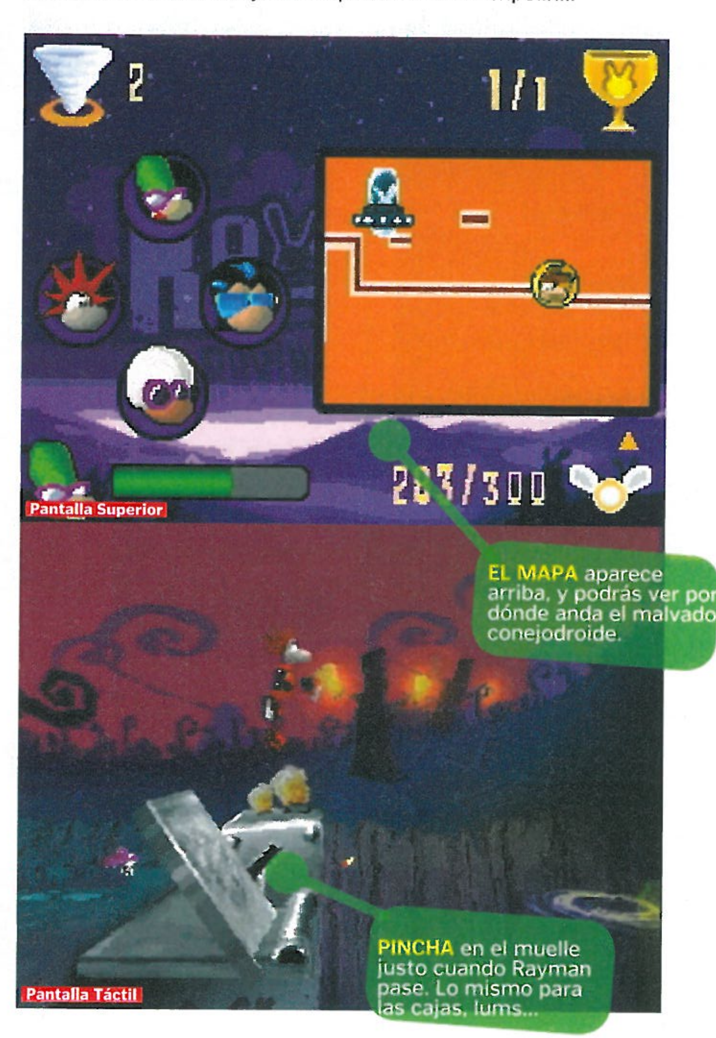
Gráficamente es genial, con un entorno 3D en el que te sorprenderán muchos detalles.

Rayman conseguirá habilidades extra a medida que vayamos abriendo nuevos niveles.

Plataformas, minijuegos y un montón de acción en la nueva aventura de Rayman

Guíale con el puntero

Las fases robot aparecen entre las fases "normales", y en ellas debes usar el puntero para avanzar. Hay que evitar que Rayman quede bloqueado en su avance: o sea, pinchar las cajas, usar los muelles, tirar hacia abajo de las plataformas-trampolín...



EL MAPA aparece arriba, y podrás ver por dónde anda el malvado conejodroide.

PINCHA en el muelle justo cuando Rayman pase. Lo mismo para las cajas, lums...

¡Consigue ese disfraz, Rayman!

Para ayudar a Rayman a llegar hasta la última fase del juego, necesitas cuatro trajes que te darán poderes especiales. Con el verde, mueves bloques de tierra; con el blanco, controlas el viento; con el azul, congelas objetos; y con el rojo, creas potentísimas bombas. Sabrás cuándo usarlos porque el juego te lo indicará claramente.





PUNTUACIONES

MEJOR PUNTUACIONES

El puntero sí cuenta

Junto a los saltos de pulsar botón, también hay momentos de puntero en Rayman. Lo uso para resolver minijuegos, y también para burlar al conejodroide en algunos niveles del juego.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★


Da gusto mover a Rayman entre escenarios tan chulos. Esta parte es la mejor del juego.

Diversión ★★★

Si no le pides demasiado, pasarás un rato muy entretenido. Pero podía haber dado más de sí.

Multijugador NO TIENE

Tampoco habría costado mucho un modo 2p, aunque solo fuera para intercambiar imágenes, ¿no?

Duración ★★★

Hay 6 mundos y un montón de niveles. Te durará, pero la dificultad tampoco es muy alta.

Lo mejor y lo peor

☺ La banda sonora es divertidísima. El aspecto gráfico está muy bien logrado.

☹ Que al final se quede simplón, porque prometía más. Que no haya más fases de puntero.

Nuestra Opinión

Muy bueno, pero se ha quedado corto

Sólo con la presencia de los conejos, sus gritos y músicas, ya entusiasma el nuevo Rayman. Pero debería haber puesto más en el asador, y no dejarnos sólo con algunas fases táctiles. ¿Cuándo llega la segunda parte?

Te gustará...

Más que...



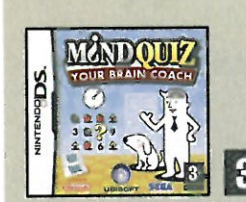
Yoshi's Touch & Go

Menos que...

New Super Mario

Puntuación Final





3+

- **Tipo de juego:** Inteligencia
- **Compañía:** Sega
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS







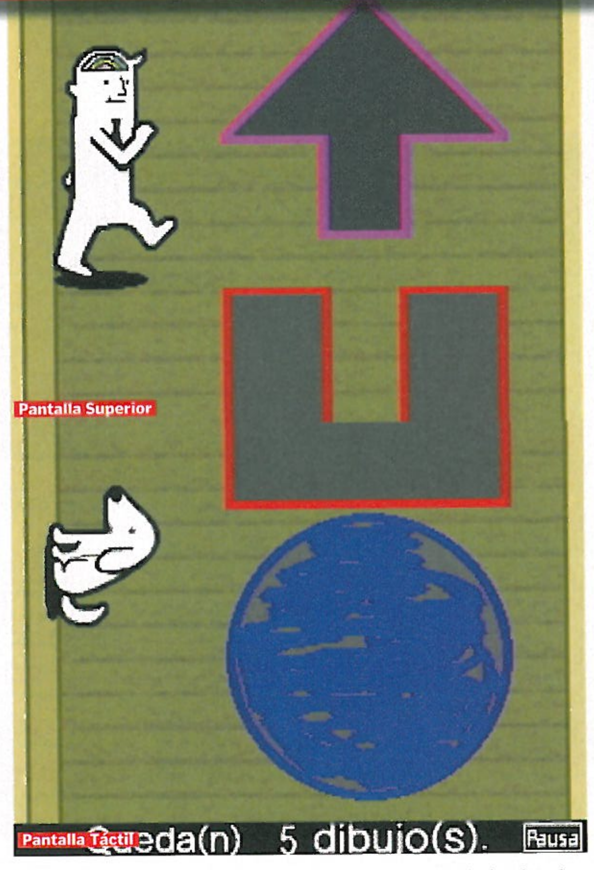



PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Coloca estas piezas el orden correcto lo más rápido que puedas. Es todo táctil.



¡A pintar! Colorea las cinco figuras, sin salirte de los bordes y sin que el perrito salte a la pantalla de arriba. ¡Qué pericia!

DESESTRESA TU CEREBRO

Mind Quiz

Una nueva propuesta que se ocupa de tu "coco": ésta mide tu nivel de estrés cerebral y la agilidad mental.

Te notas más estresado últimamente?, ¿tu agilidad mental ya no es la que era? Sega te propone una **"cura" de relajación** con «Mind Quiz». A través de tu DS, con el puntero y a veces a gritos, practicas diferentes minijuegos y actividades que reconocerán si tu cerebro está pocho de estrés. Y lo desestresarán.

¡EL DATO! El juego se basa en el test llamado "Advanced Trail Making Test" creado por el Dr. Kajimoto

¿Estás de exámenes?

Uy, pues no es momento de... ¿o sí? Bueno, es un ratito. Un par de pruebas para emparejar números y letras. Este ejercicio lo repites a diario, ¿eh? Lo dice el Dr. Kajimoto, cuyo test para medir la edad mental es el que aplica este juego. Cuando el cálculo esté hecho, toca entrenamiento. Con él podrás mejorar la agilidad mental, el empleo del cerebro, la alerta cerebral y la activación mental. Todo muy científico. Y se traduce en **20 actividades** (que irás abriendo) en las que hay que colorear figuras con el puntero, romper cristales (en la pantalla), gritar al micro el nombre de frutas o soplar burbujas... Pruebas para desestresar y afinar reflejos.

Cada día te presentará resultados (con frases como "eres una persona flexible con una mente ágil"), y te recomendará entrenar diferentes campos. Molan los gráficos, y la voz, sensual a tope. Vaya, que no te importará hacer el test Kajimoto cada día.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

No es un "training" más. Tiene método científico, actividades bien explicadas y un doctor con currículum. Las pruebas son divertidas y aprovechan las funciones DS. Completa los otros Brain que ya tendrás.




Prueba el modo Wi-Fi en las zonas ADSL Wi-Fi de Telefónica.
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi
Consulta los HotSpots disponibles en www.nintendowifi.com
¡ENTRÉNALOS Y COMBATE CON ELLOS!
化石超進化
SPECTROBES
De tu Stylus depende el futuro de la galaxia
© Disney, TM, ® and Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
Ayuda a Rallen y Jeena a entrenar a las criaturas prehistóricas más alucinantes, ¡Spectrobes! Aliméntalos, desarrolla sus increíbles poderes, y úsalos en apasionantes combates para salvar la galaxia de la amenaza de los Krawl.
www.spectrobes.com
7+
www.pegi.info
NINTENDO DS
Disney

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

DRAGON BALL Z Los guerreros más poderosos del universo se han flipado con el mando de la Wii... y tú lo vas a flipar con ellos.

Wii:

PRINCE OF PERSIA En la última aventura del príncipe acróbata, los espadazos los das tú. ¡Desenvaina!

NINTENDO DS:

POKéMON RANGER Los Pokémon vuelven a DS con una aventura original y muy diferente a lo visto hasta ahora.



DS LITE

→Precio: 149,95 €
→Lanzamiento: 31 agosto 2006

→Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

MARIO VS DONKEY KONG 2



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-2 Wi-Fi online
Mario y Donkey vuelven a enfrentarse en una sabia mezcla de puzzle y plataformas, con mucho toque táctil.
Puntuación 87

NEW SUPER MARIO BROS.



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

NEW ZEALAND STORY



→Rising Star →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Ayuda a este valiente kiwi a salvar a sus amigos en una aventura de saltos y más saltos, enemigos y más enemigos...
Puntuación 86

RAYMAN RAVING RABBIDS N



→Ubisoft →39,95 € →+3 años →1 jugador
El genial Rayman vuelve a DS con un plataformas a la vieja usanza pero graficazos de nueva generación.
Puntuación 89

SONIC RUSH



→Sega →39,95 € →+3 años →1-2 jugadores
El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.
Puntuación 94

YOSHI´S ISLAND DS



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS N



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 j./1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07



→EA Sports →44,95 € →+3 años →1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO SLAM BASKETBALL



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

MARIO KART DS



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER



→Konami →39,95 € →+3 años →1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS



→Codemasters →49,99 € →+3 años →1-4 jugadores
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

Acción

BIONICLE HEROES



→Eidos →39,95 € →+7 años →1-4 jugadores
Los Lego Bionicle vienen dispuestos a reventar tu portátil a base de acción 3D y un uso total del puntero.
Puntuación 86

BOMBERMAN LAND TOUCH! N



→Atlus →39,95 € →+3 años →1-8 jugadores
El juego más explosivo de la historia vuelve con toques RPG, minijuegos, control táctil y, por supuesto, un modo clásico.
Puntuación 89

LEGO STAR WARS II



→Activision →39,95 € →+3 años →1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.
Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico



BATALLA DE CEREBRITOS

¿QUIÉN ES EL MÁS LISTO DE LA CLASE? Uno de los "combates" más reñidos vistos en DS, un "duelo mental" entre dos grandes retos táctiles: el ya clásico «Big Brain Academy» y el recién estrenado «Mind Quiz». Victoria, no sin esfuerzo, para el veterano.

BIG BRAIN ACADEMY VS MIND QUIZ



▲ Entrena tu cerebro.
▲ Es uno de los pioneros.
▲ Variado y con un multi genial.
▼ No utiliza el micro de la DS.

▼ Más lúdico, menos reto mental.
▼ Muy inspirado en los «Brain».
▼ Poco variado y sin multijugador.
▲ Potencia reflejos y habilidad.

METROID PRIME HUNTERS



➜ Nintendo ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

STARFOX COMMAND



➜ Nintendo ➜ 39,99 € ➜ +7 años ➜ 2-6 Wi-Fi online
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



➜ Konami ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS N

➜ Disney Interactive ➜ 39,95 € ➜ +7 años ➜ 1-2 jugadores
Los personajes de la peli de Disney se preparan para viajar en el tiempo en una aventura 3D con buenos gráficos.
Puntuación 85

HOTEL DUSK



➜ Nintendo ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LUNAR KNIGHTS



➜ Konami ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1-4 jugadores
Acaba con los vampiros espaciales utilizando los poderes del sol y de la luna de los dos héroes de este bonito RPG.
Puntuación 94

PHOENIX WRIGHT N



➜ Capcom ➜ 39,95 € ➜ +7 años ➜ 1 jugador
Métete en la piel de Phoenix y, en plan medio abogado medio detective, resuelve los casos más sorprendentes.
Puntuación 90

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



➜ Nintendo ➜ 39,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 jugadores
Eres un Pokémon y tienes que recorrer innumerables mazmorras para ayudar a otros colegas y volver a ser humano.
Puntuación 94

POKéMON RANGER N

➜ Nintendo ➜ 39,95 € ➜ +3 años ➜ 1 jugador
Un nuevo Pokémon, una nueva forma de capturarlos, una aventura táctil que encantará a todos los Poké-fans.
Puntuación 93

SPECTROBES

➜ Disney ➜ 39,95 € ➜ +7 años ➜ 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios

ACTION LOOP P



➜ Mitchell Corp. ➜ 29,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 jugadores
Un puzzle trepidante como pocos. Revienta bolitas de colores sin parar mientras tu DS tiembla... ¡literalmente!
Puntuación 90

ANIMAL CROSSING

➜ Nintendo ➜ 39,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Wi-Fi online
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY P



➜ Nintendo ➜ 29,99 € ➜ +3 años ➜ 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING P





➜ Nintendo ➜ 29,95 € ➜ +3 años ➜ 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

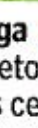
ENGLISH TRAINING P



➜ Nintendo ➜ 29,95 € ➜ +3 años ➜ 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MIND QUIZ P N





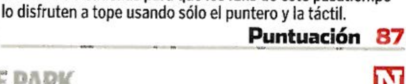
➜ Sega ➜ 29,95 € ➜ +3 años ➜ 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



➜ Opera Soft ➜ 40 € ➜ DS-DS Lite ➜ Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Ya disponible

SUDOKU MASTER



➜ Nintendo ➜ 29,95 € ➜ +3 años ➜ 1 jugador
Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.
Puntuación 87

THEME PARK N



➜ EA Games ➜ 44,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 jugadores
¿Te gustan los parques de atracciones? Pues ahora puedes tener uno y organizarlo como quieras. Esta estrategia mola.
Puntuación 91

YU-GI-OH GX! SPIRIT CALLER



➜ Konami ➜ 39,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 j. Wi-Fi online
Un título imprescindible para los fans de este juego de cartas, que ahora podrán competir con todo el mundo vía Wi-Fi.
Puntuación 86

TOP 10 LECTORES

Este mes, el simpático Wario ha conseguido colarse en la lista de Wii. Castlevania y los Spectrobes han hecho lo propio en la de DS.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess — Aventura (Sube)
2. Red Steel — Acción (Sube)
3. WarioWare — Minijuegos (N)
4. Rayman R.R. — Minijuegos (Igual)
5. Call of Duty 3 — Acción (N)
6. Sonic — Plataformas (N)
7. Wii Play — Minijuegos (Baja)
8. Super Monkey Ball — Plat. (N)
9. NFS: Carbono — Carreras (N)
10. Wii Sports — Deportivo (Baja)

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS — Carreras (Igual)
2. Animal Crossing — Comunidad (Sube)
3. N. Mario Bros. — Plataformas (Sube)
4. Mario 64 DS — Plataformas (Sube)
5. Metroid Prime — Acción (N)
6. Castlevania PoR — Aventura (N)
7. Spectrobes — Aventura (N)
8. Phoenix Wright — Aventura (N)
9. Nintendogs — Mascota (Baja)
10. Resident Evil DS — Inglés (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Goku y el príncipe persa llegan a Wii con fuerza. Mientras, en DS, «Pokémon Ranger» amenaza el breve reinado de «Spectrobes».

Wii:



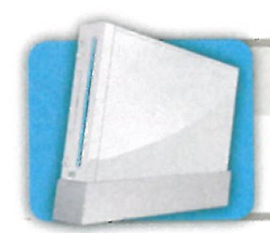
1. WarioWare ----- Minijuegos (Igual)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
3. Dragon Ball -------- Lucha (N)
4. Sonic --------- Plataformas (Baja)
5. Excite Truck ------ Carreras (Baja)
6. Wii Sports ------ Deportivo (N)
7. Wii Play -------- Minijuegos (Igual)
8. Prince of Persia ---- Acción (N)
9. Call of Duty 3 ------ Acción (Baja)
10. Red Steel ---------- Acción (Baja)

NINTENDO DS:



1. Spectrobes ------ Aventura (Igual)
2. Pokémon Ranger - Aventura (N)
3. Castlevania PoR -- Aventura (Baja)
4. Hotel Dusk ------ Aventura (N)
5. Diddy Kong R. ----- Carreras (N)
6. Yoshi's Island DS --- Plataf. (Igual)
7. Phoenix Wright -- Aventura (Sube)
8. Mario Kart DS ----- Carreras (Baja)
9. Theme Park ---- Estrategia (N)
10. N. Mario Bros. - Plataformas (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



ANT BULLY (P)
Midway · 29,95 € · +7 años · 1 jugador
Una sencilla aventura 3D que encantará a los más peques y les hará revivir los mejores momentos de la película.
Puntuación 84



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2 (N)
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94



GRIM ADVENTURES (N)
Midway · 44,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Estos chalados personajes de dibujos animados se han reunido en Wii para arreglar sus diferencias a tortazo limpio.
Puntuación 86



PRINCE OF PERSIA (N)
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.
Puntuación 95



RED STEEL
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95

Deportes + Carreras





EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



GT SERIES
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El primer juego de carreras para Wii viene con un volante incluido en el que acoplar el mando. ¡Una nueva experiencia!
Puntuación 84



NFS: CARBONO
EA Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Carreras nocturnas, tuning y cochazos son los ingredientes de un NFS en el que el volante es el mando de la Wii.
Puntuación 84



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.
Puntuación 87

Wii SPORTS
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción



CALL OF DUTY 3
Activision · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?
Puntuación 93

Aventura



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.
Puntuación 85



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios





GOTTLIEB PINBALL (P)
System 3 · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mogollón de mesas muy variadas en las que darle caña a la bolita, con un sencillo control que lo hace adictivo a tope.
Puntuación 87



RAYMAN RAVING RABBIDS
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



WARIO WARE SMOOTH MOVES
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95



Wii PLAY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



N Nueva entrada · P Precio económico





GB Advance

Precio: **99,95€**
Lanzamiento: **noviembre 2001**

Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo buenas novedades. Este mes, nada menos que el Motorista fantasma.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4

Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

TALES OF PHANTASIA

Namco · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...
Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER

2K Games · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES
Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA

Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO

Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:

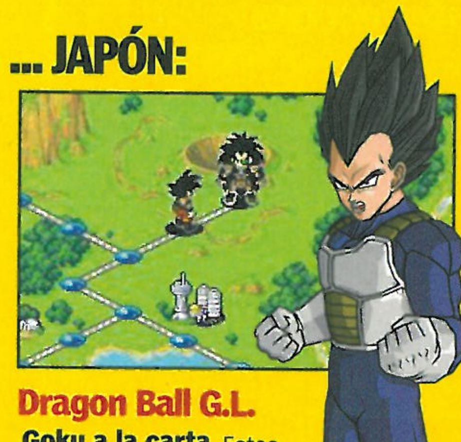


Diddy Kong Racing

Carreras estilo Donkey. El pequeño Diddy y compañía ya han conseguido el primer puesto en USA. A ver cómo se les da por aquí...

1. DIDDY KONG RACING
2. NINTENDOGS
3. NEW SUPER MARIO BROS.
4. MARIO KART DS
5. BRAIN TRAINING

... JAPÓN:



Dragon Ball G.L.

Goku a la carta. Estos famosos héroes triunfan en Japón con un juego de batallas de cartas.

1. YOSHI'S ISLAND DS
2. DRAGON BALL Z: GOKU LEGEND
3. WORLD PUZZLE
4. PROF. LAYTON
5. SHIN-CHAN DS

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Hacerlo en compañía...

CON Wii SOCIALIZARÁS A GUSTO. Es la consola-reina de todas las fiestas. Cuando tus amigos la prueben, será imposible echarles de casa...



1 Wii Sports

EJERCICIO EN GRUPO. Un partido de tenis a dobles, un combate de boxeo... Lo mejor: ¡viene con la Wii!



2 WarioWare

¡RÁPIDO, OTRO! Microjuegos locos y divertidos a porrillo.



3 Wii Play

PESCA, CORRE, JUEGA... Nueve geniales minijuegos, aún más geniales si juegas con más gente.

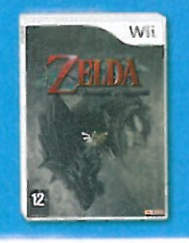


Cuarta entrega

ZELDA Twilight Princess

Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Mazmorras 4 y 5
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado la 1ª Mazmorra en:** 4 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



PATÍBULO DEL DESIERTO

El primer fragmento del Espejo del Crepúsculo está en las profundidades del Patíbulo. Cuidado, pues nos movemos por terreno peligroso...



4. La brújula: Sube las escaleras y coge la brújula y empuja el pedestal del pilar. A la derecha, coge la llave del cofre y a la izquierda sigue el rastro hasta el tercer alma de espectro



5. El último espectro: Sigue el rastro. Tira de la cadena, sube a la lámpara, y ve al oeste. Vence al enemigo y enciende el candil aislado y el derecho. Ataca al alma más brillante.



6. Ucayaya: Cae a la plataforma y gira dos vueltas el apéndice del pilar. Coge la llave y gíralo al revés. Percibe para ver los enemigos y tira de la cadena, Tras la puerta está Ucayaya.



7. Guerrero invisible: Percíbelo y atácale hasta que lo veas. Mientras vuela, tírale flechas hasta que lo derribes y luego atácale con la espada. Repite la operación hasta que venzas



MAZMORRA IV: PATÍBULO DEL DESIERTO

El destino de Link le llevará hasta un objeto que va a ser esencial durante el resto de la aventura y que le permitirá alcanzar objetos que hasta ahora eran inalcanzables: el Aerodisco.



8. La Gran Llave: Recorre los caminos de las paredes con el aerodisco hasta el cofre de la Pieza de Corazón. Coge la pista de la pared norte saltando de una a otra evitando los pinchos. Al final, da la vuelta hasta la habitación de la Gran Llave. Colócate en la muesca y pulsa B repetidamente.



9. Stallord: Llega hasta el pedestal, salta sobre él y encaja el aerodisco en la muesca. Usa las pistas evitando los pinchos y ataca las vértebras de Stallord con B. Eleva el pilar central, luego golpea sus vértebras con el aerodisco cuando sea calavera y después con la espada, evitando los obstáculos.



10. El Espejo: Ve hasta la estatua en el Circo del Espejo, arriba del edificio, donde Seres de Sombra te atacarán. Véncelos y luego sigue la pista del aerodisco hasta arriba de la estatua. Allí, gira el engranaje para descubrir el Espejo del Crepúsculo.

Patíbulo del Desierto 1P
Pieza de corazón
Bomba Submarina
Rupia Roja
Llave

Patíbulo del Desierto 2P
5
4

Patíbulo del Desierto 4P
9

Patíbulo del Desierto S1
Rupia Amarilla
Llave
Llave
8

Patíbulo del Desierto S2
Pieza de corazón
Rupia Amarilla
6
7
Ucayaya
Bomba Submarina
Rupia Roja

Patíbulo del Desierto 3P

REGIÓN DE PICO NEVADO

El siguiente de los fragmentos del Espejo del Crepúsculo espera a Link en lo alto de la región más fría de todo Hyrule y, con él, el Yeti.



1. El Barbo Oloroso: Compra bombinsectos a Don Mechas. Habla con Telma, que te mandará con Salma. Mira el mapa para ver su posición y ve a Pico Nevado. Habla con los Zora sobre el dibujo y ve a Kakariko a buscar al príncipe Ralis en el cementerio, donde el traje Zora. Te dará su pendiente de coral, que atrae al Barbo.

2. El Yeti: Ve a la región de los Zora. En la cascada pesca un pez rojo, aprende su olor y sigue el rastro hasta Pico Nevado. Cuando llegues a un risco con nieve, golpéalo para poder subir. Escarba en la puerta para entrar en la cueva y sigue el rastro. Vence a las criaturas de sombra y habla co el Yeti. Coge una hoja para hacer snowboard tras él.

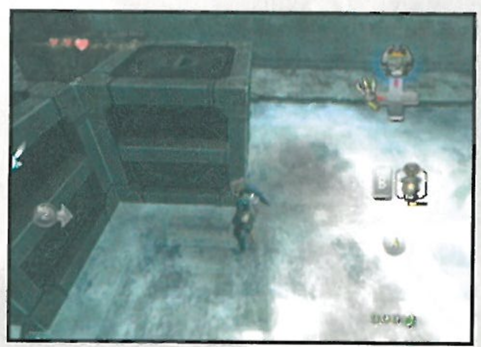


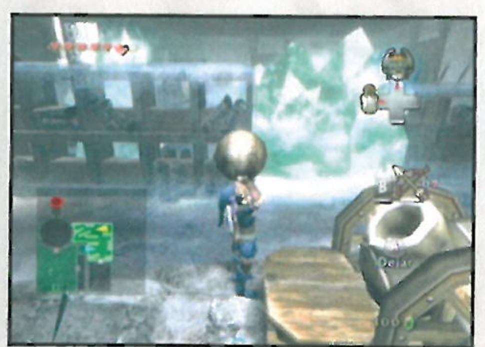
MAZMORRA V: RUINAS DE PICO NEVADO

Yeti y Yeta, la pareja más extravagante de Hyrule, viven en lo alto de las Ruinas de Pico Nevado y custodian el fragmento. ¿Podrá Link resistir las gélidas temperaturas de su humilde hogar?

Ruinas de Pico Nevado 1P

Mangual
Queso de Ordon
Llave
Bomba Submarina
Calabaza
Rupia Roja
Llave
Rupia Roja
Rupia Roja
Ucayaya
Bomba Submarina
Brújula
Mapa
Rupia Amarilla
Pieza de corazón
Rupia Roja
1
2
3
4







1. Bloques: Coge sopa de Yeto (repone dos corazones). Mueve en el puzzle el bloque de más a la derecha, y el otro abajo y luego al oeste hasta que se junten. Luego, abajo de nuevo. Cruza la puerta y escarba en la grieta y el cofre. Ve al norte y vence a los enemigos con la espada y la zarpa.

2. La Calabaza: Coge la Calabaza de Ordon del cofre y llévasela a Yeto. Yeta te abrirá otra puerta. Cuando halles a Freezard, escala por una abertura en la esquina del patio y ve al laberinto. Pon la bala en el cañón, apunta al sur e introduce una bomba dentro para romper la pared.

3. El Mangual: En el patio, percibe el cofre de la llave. Abre la puerta, coge una bala y llévala al patio. Tira de la palanca, pon la bola en la catapulta, sal, tira otra vez y dispara a Freezard con ella. Esquiva el mangual del guerrero usando la zarpa y atácale luego con la espada.

MAZMORRA V: RUINAS DE PICO NEVADO

Una vez que Link haya obtenido el potentísimo poder destructivo del Mangual, todos los accesos de las Ruinas de Pico Nevado podrán ser desbloqueados y abiertos por él. ¡¡Sólo golpea!!

Ruinas de Pico Nevado 3P

Contenedor de corazón

7

Ruinas de Pico Nevado 2P

Llave del dormitorio

Llave

5

Llave

6

Pieza de corazón

4. El Queso de Ordon: Échalo en la sopa y habla con Yeta. Entra en la puerta izquierda, empuja el bloque y derrota a los monstruos enjaulados con el Mangual. En el segundo piso, rompe el hielo de la pared con el Mangual. Mueve al sur la lámpara y dale con el Mangual para cruzar.



5. Bloques Helados: Rompe el hielo, vence a los enemigos desde el hueco, mueve la lámpara y cruza. En el puzzle, rompe los hielos y empuja el bloque que está sobre el botón al norte, y el que estaba helado al sur, oeste y norte para alinearlos. Luego el otro al este, sur, oeste y norte. ¡Ya está!



6. El mecanismo: Vence a los enemigos y rompe el hielo de la sala siguiente. Mueve la lámpara y coge la llave. Ve a la sala entre la entrada y el patio del 2º piso, empuja los bloques, coge una bola y dispara al monstruo con el cañón. Lleva una bola al patio y apunta al enemigo del noreste.



7. Yeta: Sube la escalera noreste hasta la capilla y vence a los enemigos. Yeta te indicará el camino (coge sopa). Atácala con el Mangual cuando se deslice y, al menguar, esquiva las criaturas que lanza y golpéala. Cuando se rodee de pinchos, esquívalos, rómpelos y ataca a Yeta al caer.

DE UN PEQUEÑO HUEVO PUEDE SALIR UN GRAN HÉROE

Disney
chicken little
AS EN ACCIÓN

¡PRÓXIMAMENTE TAMBIÉN EN Wii!



ALGUNOS INCUBAN PLANES MALVADOS...
Y OTROS ¡GRANDES HÉROES!

NINTENDO DS

Wii
move you





¡QUÉ AÑITO TAN DIVERTIDO!

Animal Crossing



Aunque el final llega y nos pesa en el corazón, después de esta entrega, ¡no dejes Nintendo Acción!

Info extra



Tipo de juego: Comunidad

Niveles: Tiempo real

Modos de Juego: Historia

Extras: Wi-Fi (LAN), Wi-Fi (ONLINE)

Tipo de Guía: Trucos y Consejos

Esta guía contiene:
- Eventos de mayo
- Colecciones

Dificultad: Para Jugones

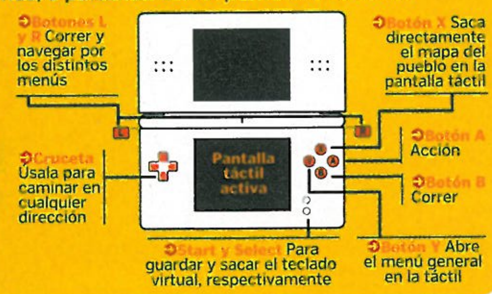
Llevamos jugándolo: 12 meses

Qué necesitas: Organizarte bien

Para jugadores persistentes

CONTROLES Y FUNCIONES

Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.



EN MAYO TENEMOS...

Eventos del mes

5 de mayo
Mercadillo Ve a casa de tus vecinos o espera en la tuya para comprar o vender.

12 de mayo
Día lalalá Escucha las canciones de los animales y decide cuál es la ganadora.

20 de mayo
Torneo de Pesca Habla con Tórtimer de 12pm a 6pm y pesca el pez más grande de todos. Al día siguiente el alcalde te obsequiará.

27 de mayo
Día Guay Muestra tus sentimientos con palabras bonitas a los aldeanos.

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

COLECCIÓN DE INSECTOS DE MAYO

Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
Mariposa Común	90 Bayas	Colias Común	90 Bayas	Mariposa Tigre	160 Bayas
Bianor	220 Bayas	Abeja Melífera	100 Bayas	Abeja	4500 Bayas
Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas	Mariquita	200 Bayas
Pulga	70 Bayas	Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
Cucaracha	5 Bayas	Araña	300 Bayas	Caracol	250 Bayas

COLECCIÓN DE PECES DE MAYO

Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	Carpa	300 Bayas	Koi	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	Telescópico	1.300 Bayas	Gobio de Río	300 Bayas
Locha	300 Bayas	Killi	300 Bayas	Perca	300 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	Salmón Japonés	1.000 Bayas	Trucha	3.800 Bayas
Medusa	100 Bayas	Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
Pargo Rojo	3.000 Bayas	Rana	120 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
Calamar	400 Bayas	Trucha Arcoiris	800 Bayas	Siluro	800 Bayas
Dorada Japonesa	500 Bayas	Pulpo	500 Bayas	Gupi	1.300 Bayas
Celacanto	15.000 Bay.	Cangrejo	250 Bayas	Pez Angel	3.000 Bayas
Caballito de mar	1.100 Bayas	Pez Payaso	650 Bayas	Pez León	400 Bayas

CAMBIA LA DECORACIÓN

SET JAPÓN

- **Armadura Samurái:** Precio: 4.500 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Producto Estrella
- **Katana negra:** Precio: 12.000 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de "Ladino el Honrado"
- **Katana blanca:** Precio: 36.800 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de "Ladino el Honrado"
- **Espada ninja:** Precio: 9.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Espada:** Precio: 1.400 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Arco:** Precio: 1.400 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Mesita:** Precio: 1.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Hogar:** Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Aparador:** Precio: 1.650 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

SET BONSÁI

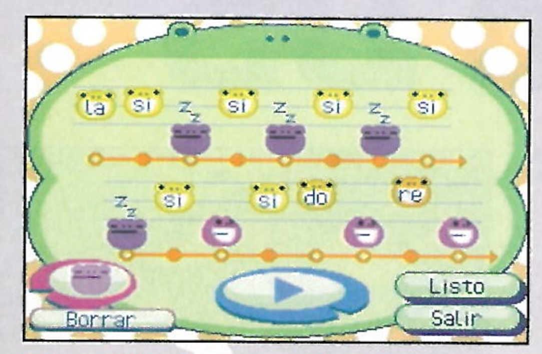
- **Ponderosa Bonsái:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Pino Bonsái:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Pino musgo Bonsái:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Ciruelo Bonsái:** Precio: 1.900 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Acebo Bonsái:** Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Azalea Bonsái:** Precio: 1.500 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Arce Bonsái:** Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Espino Bonsái:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Membrillo Bonsái:** Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Jazmín Bonsái:** Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

SET CIAO KITTY

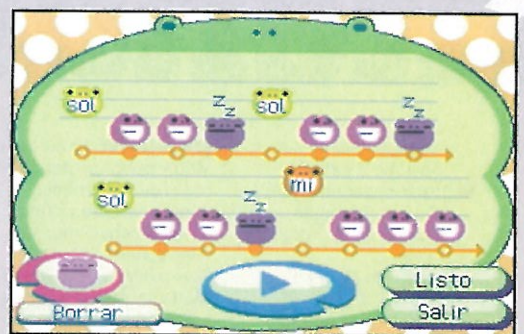
- **Gato suerte:** Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Gato zurdo:** Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de "Ladino el honrado"
- **Gato suerte gris:** Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de "Ladino el honrado"
- **Gato suerte oro:** Precio: 6.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella

MÚSICA DE MARIO KART

Si eres un gran fan de Nintendo, y en especial de Mario, seguro que tienes en tu colección los Mario Kart que tanta diversión nos han proporcionado. ¡Pisa a fondo!



Menú de la versión GC Aparecía en la pantalla del título del Mario Kart de CUBE y ahora la puedes poner en tu pueblo. ¡Seguro que te entran ganas de echarte unas carreras!

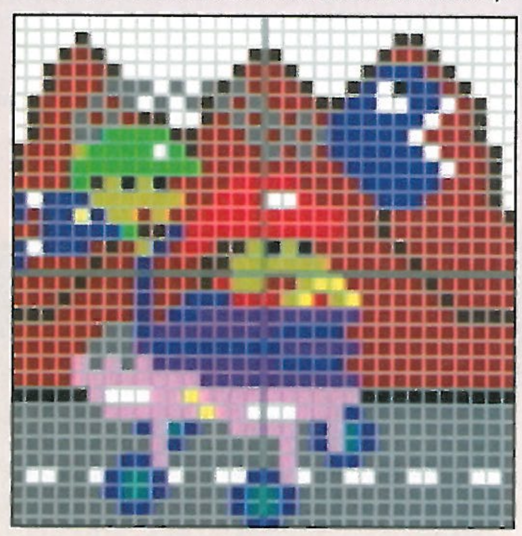


3, 2, 1... ¿Has conseguido salir con aceleración? Recuerda que en GC es justo cuando den la salida (el pitido), pero en DS hay que mantenerlo apretado desde el número 2. ¡YA!

DISEÑOS DE MARIO KART

¡Ojalá pudiéramos diseñar a todos los personajes! Pero como no tenemos espacio, hemos decido poner a los más demandados: Mario, Baby Mario y Baby Luigi.

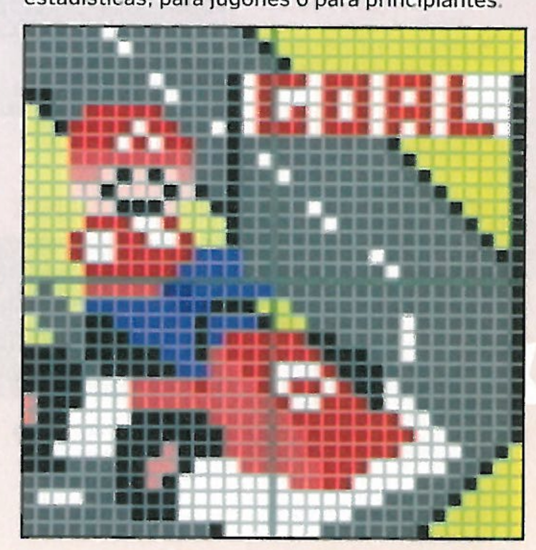
"Los Baby´s de GC" Si has jugado sabrás que los pequeños y su carro aceleran de lo lindo, ¡sobre todo cuando tira de ellos un Chomp!



Paleta 11/16



"Mario de DS" Es el protagonista indudable de todas las entregas. Tiene buenas estadísticas, para jugones o para principiantes.



Paleta 9/16



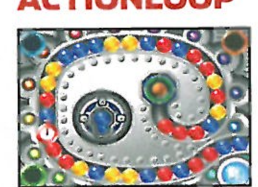
Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

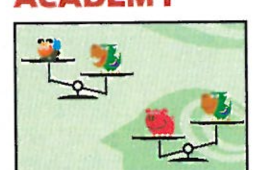
DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP



VER CRÉDITOS: Completa todos los niveles del modo historia.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS
- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN



DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI:
Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS:
Completa todas las pruebas de viento.

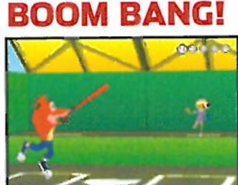
CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y ¡ya verás qué bien te recompensa!

CONTACT

DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA:
Completa el juego una vez para obtener la espada que más daño hace a los enemigos.

CRASH BOOM BANG!



DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL:
Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

HOTEL DUSK



DESBLOQUEAR ESCENA FINAL EXTRA: Acaba el juego sin perder nunca, luego salva la partida y vuélvela a cargar.

NEW SUPER MARIO BROS.



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y por fin... ¡ya es tuya!
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y salva tu partida.



BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: Durante el modo difícil, compra el item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.



- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

MARIO BASKET



DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en modo difícil.

PIRATAS DEL CARIBE 2

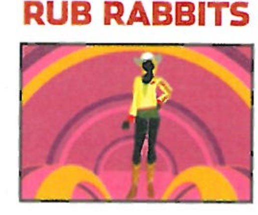
MODO INVENCIBLE: Durante el juego, introduce esta pedazo de combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

RELIQUIA ENTERRADA: Cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y con Shiftry.
RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra el área de recreo de Bosque Secreto.
MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos y ten en cuenta que tienes que añadir los símbolos de chica (F) y chico (M) en el mail:

- 5?2YQW0??T0QJC?(M) FH16WR?W: Te abre el área de recreo de las Llanuras del Cielo azul.
- X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5-?W??: Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.
- 4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W: Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.

RUB RABBITS



NUEVOS MODOS.

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia y modo difícil: Completa el juego en el modo historia una vez y desbloquearás ambos.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia una vez desbloqueado.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil" del juego tendrás un montón de ropa disponible: guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y después el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario e incluso unas sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

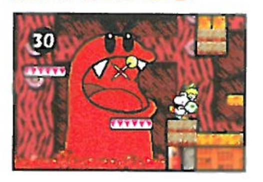
MODO ARCADE: Completa una vez la aventura.
PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales durante la aventura.

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

YOSHI'S ISLAND DS



NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos, gana 100 puntos en cada mundo (sin contar los puntos de los niveles secretos). Por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener ¡nada menos que 100 puntos!

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER



DESBLOQUEAR UNIFORMES POR DUELOS

- Uniforme amarillo: Vence al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- Abrigo de duelo: Vence a Crowler hasta que te lo entregue.
- Jersey de la academia: Vence a Fonda hasta que te lo entregue.
- Uniforme negro: Vence a Chazz hasta que te lo entregue.
- Uniforme azul: Vence a Dark Zane hasta que te lo entregue.
- Camisa hawaiana: Vence a Atticus hasta que te lo entregue.









SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

FAR CRY VENGEANCE



Introduce los trucos en el menú "códigos" que se encuentra en las opciones del menú principal

- GiveMeTheMaps: Desbloqueas todos los mapas.
- ImJackCarver: Recuperas toda la salud.
- Bloodlust: Ataques feroces infinitos.

GOTTLIEB PINBALL



Introduce estos códigos y consigue extras y ventajas:

- JAT: 999 Créditos
- HOT: Juego Libre en Love Meter
- BIG: Juego Libre en Xolten
- HEF: Juego Libre en Playboy
- UNO: Juego Libre en Aces High
- NYC: Juego Libre en Central Park
- PBA: Juego Libre en Strikes 'n Spares
- WGR: Desbloquea el modo Payout
- CKF: Bolas Personalizadas en Opciones
- BZZ: Tilt Opcional

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce el código en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B: Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1: Cargas ilimitadas.
- Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1: Nitrosos ilimitados.
- Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1: Marcador de velocidad ilimitado.
- Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1: Vinilo de NFS Carbono.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1: Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia y... ¡hala, a superar récords!

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS



DESBLQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:

- Blaze: Gana 105 almas de fuego.
- Cream: Gana 42 almas de fuego.
- Shadow: Gana 30 almas de fuego.
- Silver: Gana 87 almas de fuego.

SSX BLUR



DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
Ve al menú de trucos e introduce el código "NoHolds".

SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ

DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.
DESBLOQUEA MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Introduce el código en la pantalla de trucos:

- BirdBirdBirdBirdBird: Gran salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso.
- NowYouSeeMe: Desbloquear skater invisible.
- WannaBeTallTall: Desbloquear skater gigante.
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-skater.
- EvilChimneySweep: Desbloquear skater diabólico.
- ChimneySweep: Desbloquear skater sombra.
- ShirnkThePeople: ¡La gente disminuye de tamaño!
- AdventuresOfKwang: Desbloquea todos los eventos.
- ImInterfacing: Desbloquea todos los skaters.
- FreeBozzler: Desbloquea todas las secuencias de video.

WARIO WARE SMOOTH MOVES

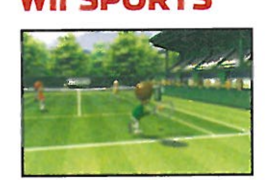


DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:
Completa el nivel del Dr. Crygor's.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS BLOQUES ESTRELLA:
Completa los microjuegos de Cricket's.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE DISPARAR AL PERRO:
Completa los microjuegos de Ashley.



DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE TENNIS:
Completa los microjuegos de Ana y Kat.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LA LIEBRE Y LA TORTUGA:
Completa los microjuegos de todos los personajes.

Wii SPORTS



- Bolos: Puedes soltar la bola hacia atrás mientras haces el movimiento para tirar. Si lo consigues, verás cómo se asustan los Miis que están detrás de ti.
- Bolos (2): Antes de tirar, prueba a pulsar ARRIBA en la cruceta. La cámara hará un efecto de zoom sobre la pista y escucharás el sonido que hacía la cámara en «Super Mario 64».
- Golf: En el hoyo 3 hay una pequeña zona de calle, a unos 45 grados a la izquierda de la zona de salida. Está rodeada de áreas "Fuera del Campo", pero si consigues posarla dentro, tendrás el Eagle casi hecho.
- Modo entrenamiento: En cualquiera de las 15 pruebas puedes conseguir medallas de bronce, plata y oro.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2



DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:
Doboria: Vence a Doboria en el modo aventura.
Dr. Gero: Vence al Dr. Gero con Krilin.
Ginyu: Vence a Ginyu con Goku y a Jeice con Krilin, Vegeta y Gohan.
Gotenks: Vence a Buu con Majin Buu y con Hercule.
Célula: Vence a Célula con Picolo y con Androide Nº17.
Célula (nivel 2): Vence a Célula (de nivel 2) con Picolo y con Trunks y Vegeta.
Célula (nivel 3): Vence a Célula (de nivel 3) con Gohan.
Rey Dabura: Vence a Dabura con Gohan en estado adulto.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

¿Llegará este juego o tal otro?, ¿cuándo?, ¿me gustará? Todo eso, más otras cosas que nadie sabe, las encontrarás en este consultorio nintendero.



LA PREGUNTA DEL MES



Me encantan los juegos diseñados con las piezas de Lego. Ya tengo «Star Wars», «Bionicle Heroes», ¿sabéis si van a sacar alguno nuevo?

Juanjo@. Madrid

«Lego: Batman» es la respuesta a tu pregunta. ¿Qué te parece? Lo ha confirmado la Warner, que además ha dicho que será Travellers Tales (creadores de Star Wars y Star Wars II) quienes se van a encargar. En el juego se espera algún tipo de cooperación entre Batman y Robin, además de un plantel enorme de personajes sacados del universo de Batman. Ni que decir tiene que todos ellos pasarán por el "filtro" de la "legolización", es decir, que adoptarán forma de piezas cuadradas. Eso servirá para los personajes y también para los vehículos y los gadgets que utilizaremos. No hay noticias sobre la fecha de lanzamiento, pero nosotros lo esperamos para este año.

TRANSFORMERS

Desde que vi anunciado el juego de Transformers, estoy deseando saber cómo será. ¿Qué me podéis comentar de él?

Te vendrá bien algo de información antes de nada. Transformers es una superproducción de Dreamworks y Paramount, una peli de esas en la que robots gigantes invaden la Tierra, con escenas de ponerte los pelos de punta, muchos FX y música apoteósica. En el juego, podrás manejar a los Autobots y a los Decepticons. Con los primeros protegeremos la Tierra, con los otros la destruiremos. Los robots que controlaremos, con una vista en tercera persona, serán enormes y lo mejor es que podrán transformarse instantáneamente en vehículos, como un deportivo, un caza a reacción o un helicóptero. Los escenarios serán completamente interactivos, podremos destrozar o utilizar cualquier cosa que veamos; y eso nos vendrá de perlas cuando nos enfrentemos contra los robots del otro bando. Serán peleas cara a cara o a distancia, tirando de proyectiles contundentes. El juego lo firma Activision y se estrenará el 29 de junio en Wii y DS.

RaquelH. E-mail



Transformers será una espectacular aventura de acción, con increíbles combates entre robots gigantescos.

UN FERRARI EN TU CONSOLA

¿Qué juegos de coches se esperan para Wii?

Tenemos una noticia calentita. ¡Ferrari llega a nuestras consolas! System 3 se ha hecho con la licencia oficial y ya está trabajando en los primeros juegos para Nintendo DS y Wii. El primero de ellos estará basado en





VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Oscar es de Madrid, tiene 16 años y ha hecho una portada genial.



Jaime David López nos envía desde Córdoba este pedazo de portada.



Miguel Carrión es de Málaga y, ya veis, un gran fan de Spider-Man.



Sergio Amorrosta, de 12 años, es de Bilbao y le mola mucho Spectrobes.

¡COLABORA CON NOSOTROS! 

ENVÍANOS tu propia review del juego que proponemos a la dirección de email nintendoaccion@axelspringer.es

la serie Ferrari Challenge, con coches y circuitos reales y los componentes auténticos de Ferrari. La versión DS tendrá modo 4 jugadores mientras que la de Wii será compatible con el volante. El juego se presentará el 23 de junio, nada menos que en el circuito italiano de Maranello, la casa del "cavallino rampante". Pero no se vayan todavía, aún hay más: ya se anuncia el segundo juego, que llevará por título Ferrari Street Racer, e incluirá el catálogo completo de automóviles fabricados por la marca italiana.

Ferman. E-mail.

CAPCOM A TOPE

Jelous! Chavales, cómo me gusta vuestra revista. Os escribo para que me sopléis qué juegos prepara Capcom para Wii. Es que soy su mejor fan. Thank you!



Demon King 2, una de las novedades Capcom en Wii.



Treasure Island Z será el estreno de Capcom en Wii. Una aventura de puzzles chulísima que jugaremos este otoño.

Ha tardado en comenzar, pero se va a poner a tono con el resto rápidamente. Capcom prepara tres títulos para Wii, y uno de ellos os va a poner la cabeza del revés (de la emoción, conste). A ver. Número 1: Treasure Island Z. Nueva aventura de puzzles. Hay un pirata, un tesoro, una isla misteriosa y mando arriba y abajo (aquí mismo tenéis una imagen). Estará listo en otoño. Número 2: Demon King 2. Un arcade de acción que acaba de ser anunciado en Japón. Para los más entendidos, es la secuela del título Sengoku Basara 2, que incluirá tres nuevos personajes, movimientos de combate y otros elementos. Para invierno de este año. Número 3: bombazo. Resident Evil Umbrella Chronicles. No hay más información, pero podemos confirmar el juego oficialmente. ¿Estará disponible este año? Puede, pero por si acaso , no os perdáis el próximo N.A.

JuanM. E-mail



DUDAS DE Wii Y DEL Wi-Fi

¡Hola! Soy un seguidor vuestro desde hace mucho tiempo. Tengo diez años y escribo desde Valencia.

La conexión Wi-Fi de Nintendo DS ¿es gratis? Si no lo es, ¿cuánto cuesta?

Para jugar online no tienes que pagar a Nintendo, pero sí que debes tener tu propia conexión ADSL en casa. Y esa no es gratis. Si quieres jugar fuera de casa, en un hotel, bar, aeropuerto, tendrás que consultar las condiciones del local. A veces su conexión es gratis.

En algunas fotos he visto que la ranura para discos de la Wii estaba de color azul, ¿qué debo hacer para que la mía también haga eso?

La luz azul es un sistema de aviso. La ranura se iluminará así cuando recibas un mensaje (de un amigo, de Nintendo, tanto da...). Te habrás fijado que cuando expulsas un disco también se ilumina con un flash...

¿Cómo puedo cambiar el día de la semana de mi Wii? Lo que me pasa es que pone el día de la semana y el día del mes descuadrado.

Entra en la pantalla de configuración y cambia la fecha. No tiene por qué haber ningún problema. Seguramente lo que hayas hecho es poner mal el año. Por eso no te coinciden el día de la semana como el de mes. Pero bueno, fácil.



NUESTROS LECTORES



Ernesto C. Hurtado

CON LA Wii A TOPE, este mallorquín de 28 años disfruta del mundo Nintendo como si fuera un niño. ¡Así nos gusta veros, colega Ernesto!





TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... PES 6 DS

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email. No te olvides del nombre y dirección.



SOBRESALIENTE

por Adolfo Ballestero

El PES6 para la DS esta bastante bien, los gráficos no son excelentes, pero aun así tiene poquísimo que envidiar a las consolas PS2, PS3, XBOX 360 y Wii. Tiene un estupendo uso de la pantalla táctil. Mi evaluación del juego es Sobresaliente.

Sin puntuar

INCREDULIDAD Y DECEPCIÓN

por Rubén Arbelo López

Incredulidad al leer los análisis y ver las puntuaciones de los medios especializados y decepción al comprobar en propia persona que las críticas hacían justicia al juego. Esperaba mucho más del juego, por eso hice caso omiso a las críticas y lo compré. Primera decepción, los gráficos (...), el control no es preciso (...). A pesar de todos estos defectos el juego es lo suficientemente estimulante (como toda la saga) y te incita a conseguir los diversos retos que propone cada partido.

Sin puntuar

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus comentarios del nuevo **Pokémon Ranger**.



Al recibir un mensaje, la ranura de discos se iluminará



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Este mes, dos que te van a alegrar la tarde. Una es de Zelda Twilight, con muchísimas sorpresas. Y la otra, del genial Rayman Raving Rabbids.





MICROSITE OFICIAL DE ZELDA TWILIGHT

http://www.twilightprincess.nintendo.es

Si os gusta Zelda, no podéis perderos esta página. Encontraréis mapas, imágenes, vídeos, trucos, detalles extra de personajes y un sinfín de historias que os dejarán con ganas de seguir "hurgando". Y todo, con el sello calidad Nintendo.



LAS AVENTURAS DE RAYMAN RAVING

http://raymanzone.es.ubi.com

Imágenes, noticias, vídeos, tonos para móviles... si sois fans de Rayman, vais a encontrar cosas muy chulas en esta página. Pasad por aquí y disfrutad la experiencia.



Mario Strikers será el primer juego de Wii que podamos disfrutar online. Saldrá a la venta a finales de mayo.

Nuestra encuesta

¿TE COMPRARÁS POKéMON RANGER CUANDO SALGA A LA VENTA?

SÍ — 81% de votos

NO — 19% de votos

y el mes que viene...

¿UTILIZAS TU Wii PARA CONECTARTE HABITUALMENTE A INTERNET?

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT174 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo del mensaje 0,90€

¿Cuándo saldrá el nuevo videojuego de Harry Potter para mi Wii? ¿Lo podré conseguir también para DS?

Harry Potter y la Orden del Fénix saldrá a finales de junio para Wii y para Nintendo DS. El mes que viene te contaremos en detalle cómo será la nueva entrega de esta saga (estamos ahora mismo de viaje en Londres, hablando con los productores del juego), pero cuenta con que tendrá novedades que la harán irresistible, como la posibilidad de hacer los hechizos con el mando de Wii como si fuera la varita. No te pierdas el Nintendo Acción del próximo mes.

Carles Camarasa. Madrid



ONE PIECE

Hola me gusta mucho la revista desde muy pequeño y quiero preguntaros algunas cosas: ¿no hay ningun juego de One Piece? He visto que hay un juego de "sonic y mario in the Olympic" ¿eso es verdad, me podéis decir cuándo estará disponible?

¡Pero cómo os gusta preguntar por Luffy, el chaval de One Piece! Es uno de los tres héroes manga que siempre salen a relucir cuando preguntas a alguien por su personaje preferido. Los otros dos son Goku y Naruto, por supuesto. Bien, lo de One Piece lo traerá Namco-Bandai este verano (al menos en Japón) con formato de aventura de acción. Luffy estará rodeado por los amigos y enemigos que aparecen en la serie de la tele. Nosotros hemos jugado ya con una versión muy previa y desde luego ya hemos visto que el mando será uno de los protagonistas. Respecto a lo de Mario, cierto, cierto. ¡Mira las noticias por si no te lo crees!



Benjami Parellada. E-mail





Naruto avisa: muy pronto tendrá listo un juego para Wii y va a arrasar

PLAN DE LANZAMIENTOS

LA PRIMAVERA la sangre altera, y también las listas de lanzamiento, que reciben estrenos de infarto. Lee aquí lo que podrás encontrar en las tiendas...

- **4 Mayo** Final Fantasy III (Square-Enix)
- **4 Mayo** Spider-Man 3 (Activision)
- **17 Mayo** Wario: Master of... (Nintendo)
- **22 Mayo** Piratas del Caribe 3 (Disney)
- **31 Mayo** Meteos: Disney (Disney)

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

¡VIVA NARUTO!

Buenas N.A. Soy un gran fanático de Naruto y me gustaría saber si son ciertos los rumores del Naruto Wii.

Tomy y D3 lanzarán Naruto: Clash of Ninja para Wii. Será en otoño, estará basado en los episodios de la serie TV e incluirá personajes que no se han visto en la serie Clash of Ninja. Toma nota: 4 jugadores, 9 modos de juego, uso total de mando y nunchako, nuevas animaciones de personajes y ataques especiales, minijuegos para explorar con el mando... ¡y 14 personajes!

Sergio Carbonell. E-mail.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Jonás González

MENUDA FIESTA QUE SE HAN MOTADO Mr. Miyamoto y todos los colegas de Mario Party. Tu dibujo mola todo, David; tiene chispa y mucha simpatía. El detalle de Shigeru con el mando de Wii nos ha convencido del todo. ¡Enhorabuena!



1 Wii Play para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

PHOENIX WRIGHT 2

¡Saludos, chicos N! Soy Ricardo, de Cádiz, y el otro dia vi en casa de un amigo el juego Phoenix Wright, y ese mismo dia me lo compré. En pocas palabras: ¡es la caña! Me he enterado de que el 13 de abril sale la 2ª parte, ¿qué podéis adelantarme de este fenomenal juego? Ah y otra pregunta: ¿hay algún juego de este estilo en el mercado o en proyecto? ¡Estoy deseando más casos!

Se llama Justice for All, sale ya mismo y te enfrenta a 4 nuevos casos por investigar. Ya sabes, hay una fase de investigación y otra de juzgado, donde presentas tus hallazgos, interrogas testigos y encuentras al verdadero culpable. Esta segunda entrega incorpora novedades como el Psyche Lock, con el que echas por tierra el argumento más sólido, o la nueva barra de vida, que se vacía si presentas pruebas incorrectas. Vuelven personajes de la primera parte, como el fiscalk Edgeworth, pero también conocerás a nuevos tipos.

Ricardo Martín E-mail



JUEGO ONLINE EN Wii

He leído que Pokémon Battle será el primer juego online de Wii. ¿Es cierto, cuándo sale?

Bueno, la verdad es que hay una sorpresa gorda con esto. El primer juego online que tendremos en Europa será Mario Strikers, el título cañonero de Mario y sus colegas. La competición futbolística será contra colegas de toda Europa y de Australia en el modo ranking. Y si juegas solo, te espera un modo Road to the Striker, con partidos a tope en 17 estadios diferentes. La noticia está confirmada por Nintendo, que anuncia el estreno del juego en mayo.



LA IMAGEN DEL MES



PREMIOS PARA Wii

MIYAMOTO Y WII SPORTS se los llevaron todos. Fue el 7 de marzo, en San Francisco, durante la GDC, la gran "reunión" internacional de desarrolladores de juegos. Premiaron a Miya con el galardón por toda su carrera. Y al juego de Wii,por su innovación y diseño.

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



SPIDER-MAN 3
La secuela de Spider-Man tiene fecha oficial de estreno el 4 de mayo. Lo veremos en DS y Wii.

Quedan... 3 MESES



TORTUGAS NINJA
Siguiendo la estela de la película, la Tortugas se estrenan en Wii y DS en agosto.

Quedan... 6 MESES



MYSIMS
La nueva generación de los Sims llegarán en exclusiva a nuestras Nintendo en otoño.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las novedades

ZELDA: A LINK TO THE PAST

Super Nintendo | Aventura/RPG | 800 puntos

LOS HAY QUE LO CONSIDERAN EL MEJOR Zelda de toda la saga. Bueno, para gustos... ¡el Twilight Princess! Bien, el caso es que, ya sea considerado el mejor o no, este «A Link to the Past» lo tiene todo para satisfacer al jugador más exigente. Ya sabes de qué va el tema: de manejar a Link por dos mundos (el de la luz y el oscuro) con unos graficazos 2D que crearon escuela, una banda sonora de escuchar aparte, y un montón de objetos que te van otorgando nuevos poderes para, tras disfrutar de 12 mazmorras, salvar a Zelda y acabar con Ganondorf. Así será.




Valoración  ★★★★

STREETS OF RAGE

Megadrive | Acción | 800 puntos





LAS PELEAS CALLEJERAS estuvieron muy de moda durante los 80-90. La réplica al exitoso «Final Fight», el beat'em up de Capcom temporalmente exclusivo para SNES, fue este título para Megadrive. Y el caso es que salió un juegazo en el que debes recorrer 8 largos niveles de scroll lateral (y a veces vertical) sacudiendo puños, patadas, botellazos... bueno, ya sabes. La banda sonora se merece un monumento, los jefazos son muy originales y puedes jugar junto a un amigo y flipar haciendo golpes exclusivos del modo multijugador.

Valoración  ★★★★

CHEW-MAN-FU

Turbografx | Puzzle/Acción | 600 puntos

EL ESPÍRITU DE LAS RECREATIVAS es el que inspiró a los chicos de Hudson Soft a la hora de crear este juego. Manejas a una chica que solo tiene que llevar las boli... los bolones de colores a las baldosas correspondientes para pasar de nivel. Facil, ¿no? Pues no. Hay unos animales que, durante los 49 niveles del juego, irán a por ti como si hubieras insultado a sus respectivas madres. A por ti, o a por vosotros, porque lo divertido es jugar dos juntos, planeando quién se carga a cada bicho... y peleando por los ítems que aparezcan, claro.

Valoración ★★★

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **ZELDA: A LINK TO THE PAST** — Super Nintendo — 800 puntos
4. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
5. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **STREETS OF RAGE** — Megadrive — 800 puntos
7. **R-TYPE** — Turbografx — 800 puntos
8. **CASTLEVANIA IV** — Super Nintendo — 800 puntos
9. **S. GHOULS & GHOSTS** — Super Nintendo — 800 puntos
10. **GUNSTAR HEROES** — Megadrive — 800 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES
(500 Puntos cada uno)



- Castlevania ★★★★
- Galaga ★★★
- Ice Climber ★★★
- Punch Out! ★★★
- Teenage Mutant Ninja Turtles ★★★

TURBOGRAFX
(600 Puntos cada uno)



- Splatter House ★★★
- Dragon's Curse ★★★
- Double Dungeon ★★

SUPER NINTENDO
(800 Puntos cada uno)



- Super Ghouls & Ghosts ★★★
- The Legend of the Mystical Ninja ★★★

MEGADRIVE
(800 Puntos cada uno)

- Sword of Vermillion ★★

EL RETORNO DE JACK SPARROW

Piratas del Caribe: En el fin del Mundo



Prepárate: no será lo mismo ver los duelos de espadas en el cine que hacerlos con el mando de tu Wii. Te va a gustar más.

Ya, ya, no te rayes, la peli no se ha estrenado aún, y ninguno sabemos cómo acabará esta saga (aunque huele a que los piratas tendrán que luchar por su futuro). Lo que sí podemos ir adelantando es cómo va a ser la versión para Wii. Para que te hagas una idea, **el mando será tu espada**, y dominándolo conseguirás combos flipantes. Pero no te creas que va a ser un juego tipo "tiro todo recto y me cargo todo lo que se menee", no. También habrá **misiones que podrás hacer por las distintas islas** para ganarte unas monedas, así como combates especiales que le darán a la aventura un toque más cinematográfico.

¡¡¡Al abordajeeeeeee!!!

Podrás controlar a los tres héroes de siempre, incluido Jack, pues el juego incluirá acontecimientos de las entregas 2 y 3, pero también novedades que irán más allá de las pelis. Según cuentan, va ser **la mejor experiencia de 'Piratas' que viviremos** jamás en una consola. Porque habrá nuevos corsarios, escenarios originales y momentos únicos que sólo podría ofrecernos el mando (espada) de Wii. En mayo, vibraremos con los piratas.





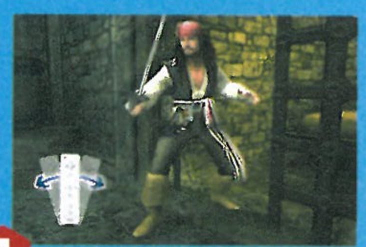
Los duelos de espadas serán constantes en el juego, tal como ocurre en la película. ¿Hace un combate de mandos?



Los escenarios nos trasladarán a las localizaciones de las pelis segunda y tercera, y también habrá otros inéditos.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Echa un ojo a algunas de las sorpresas que te traerá el juego.



1 ¡En guardia!

UTILIZARÁS EL MANDO A MODO DE ESPADA y dependiendo de cómo lo muevas, saldrán diferentes combos. El nunchako lo sacudirás para hacer presas. Mucha, mucha acción.



2 De película

A LO LARGO DEL JUEGO SE SUCEDERÁN ESCENAS que reflejarán diferentes momentos de las películas. No sólo entre fase y fase, también en los momentos de juego. Va a ser como formar parte de ella.



3 Combos Jack

SERÁ UNO DE LOS PUNTOS FUERTES DEL JUEGO, realizar combos especiales en los que deberás hacer el movimiento exacto que se te indique en la pantalla. Ve practicando.



¡EL DATO! Cada versión sacará partido a su consola. La de DS aprovechará a tope la doble pantalla

¿A ti no te había tragado un pulpo?

Pues sí, pero los Piratas del Caribe no serían lo mismo sin el capitán Jack Sparrow. Por eso protagonizará este juego junto a Will y Elizabeth, que vivirán muchas aventuras inspiradas en la segunda y tercera películas.

Primera Impresión

Peliculero a tope. Disponer de tantos elementos de las películas es un puntazo, pero mezclarlo con elementos originales, eso es la repera.

¿Podremos hacer todos esos combos? Porque no parece que todos los movimientos vayan a salir a la primera. Cuestión de práctica.



➲ ¡Qué escenarios más bonitos, ¿verdad?! Y eso que esto es solo un desierto, pero tiene una calidad bestial para DS.

➲ Busca y encontrarás muchos secretillos, como objetos escondidos en lugares insólitos o... ¡pasadizos secretos!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«Final Fantasy III» demostrará a los nintenderos más jóvenes que el RPG estilo clásico siempre fue divertido: ¡caminar y combatir!



1 La historia

LOS CRISTALES DE LA LUZ que protegen tu mundo han sido engullidos por la tierra. Partirás para recuperarlos y se te irán uniendo nuevos personajes.



2 El combate

ATACA, DEFIENDE, USA HECHIZOS, objetos, o huye, en último término. Tú eliges, sin prisas y pensando bien cada acción. ¡Al estilo Final Fantasy, claro que sí!

TAMBIÉN PARA NINTENDO DS... FINALMENTE

Final Fantasy III

¡EL DATO!
Podrás elegir entre 22 trabajos distintos para ti y los 3 compañeros de tu equipo de héroes



DS

➲ Tipo de juego:
RPG-AVENTURA
➲ Compañía:
SQUARE-ENIX
➲ Lanzamiento:
4 DE MAYO

Héroes cabezones, combates por turnos, magia y chocobos. ¡Sí, Final Fantasy ya está casi a punto!

Los seguidores de la saga, que somos muchos, estamos de enhorabuena. La única entrega de Final Fantasy que nunca se vendió en Europa, la 3ª para Super Nintendo, va a llegar a DS. Tendrá todo lo que se espera de un título de esta saga, es decir, un argumento profundo y con solera (los Moguris entraron a formar parte del universo "FF" en esta entrega), **combates por turnos llenos de emoción**, y... ¿los gráficos de la Super? Nooo... ¡Todo el **apartado gráfico estará renovado** para sacar el mayor partido posible de los procesadores de tu DS!

¡Atrás, qué bicho!

Como explicó Hiro Tanaka, el director del proyecto, en los combates, una de las pantallas se quedará en negro para usar en la otra... ¡toda la potencia de la consola! ¿Has visto qué gráficos más chulos? ¡Además estará en castellano y podrás jugar por Wi-Fi online!

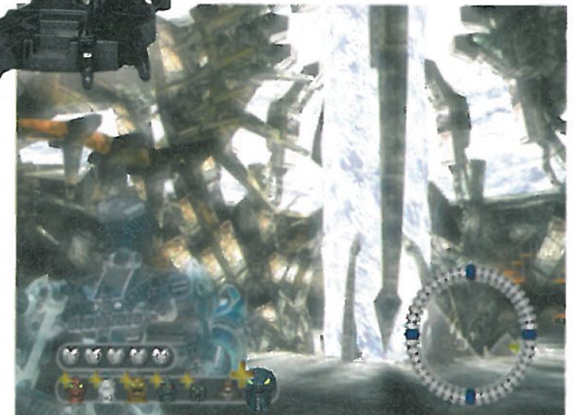
Primera Impresión

El apartado visual. Es de lo mejor, por no decir lo mejor, que se ha visto en DS hasta la fecha.

¿Y la táctil? Sí, se usará para mover a tu personaje, elegir opción en los menús y... nada más.







Los cuidados escenarios incluirán vistosos efectos de luz. Imagínate esta ambientación a lo largo de 25 niveles.



El toque de "Lego" estará presente en todas partes. Los personajes, items y partes del escenario son piezas Lego.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La isla Voya Nui es lugar de conflicto entre la raza Toa y los Piraka. Tú manejarás a los Toa y tu objetivo será liberar la isla.



1 Busca y explora

LAS PIEZAS DORADAS te esperarán repartidas por junglas, volcanes y montañas. Recoge todas, y cuando tengas las suficientes serás un megabionicle.



2 ¡Soy un héroe!

COMO HÉROE tendrás habilidades exclusivas y necesarias para avanzar o desbloquear determinadas zonas. Pero ojo, que el modo dura unos minutos.

ACCIÓN CON EL TOQUE DE LEGO

Bionicle Heroes



- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: EIDOS
- Lanzamiento: ABRIL

Ya los viste en DS, pero eso no es nada con lo que están dispuestos a hacer en tu Wii. Mira, mira...

La nueva aventura de los Bionicle te llevará a explorar una enorme isla en la que dispararás a cientos de enemigos. Apuntarás con el mando y te moverás con el nunchako. Sencillo, ¿verdad? Claro, es Wii.

Poderes y máscaras

Aunque **los disparos serán los protagonistas,** para resolver los desafíos de la isla Voya Nui te tocará también pensar y explorar. En cada enorme escenario te esperarán una serie de máscaras y muchas piezas de Lego. Cada máscara añadirá a tu equipo un **nuevo personaje con habilidades exclusivas** que tendrás que usar para avanzar. Y con las piezas recogidas podrás comprar **extras ocultos:** nuevas habilidades, personajes secretos, secuencias de vídeo... Pronto llegará un nuevo bombazo de Lego con un desarrollo que pinta muy atractivo y unos graficazos sorprendentes.

¡EL DATO!
Los creadores de «Lego Star Wars» han dado forma a la nueva aventura de los juguetes de Lego

Primera Impresión

Diversión al máximo. Hasta las secuencias de vídeo incluirán un toque de humor "made in Lego".

Todo será disparar y avanzar. De aventura parece que andará algo corto. Bueno, pronto lo veremos.





➲**A golpe de nunchako** controlaremos los movimientos de los luchadores, marcando direcciones con el mando.



➲**Los gráficos de "dibujos animados"** nos trasladarán a la exitosa serie de televisión en que se basa el juego.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Vas a sorprenderte con lo que descubrirás en este arcade. Vamos, mucho más que un simple juego de lucha. Lee, lee...



1 Cómic y serie

EN LA 2 DE TVE y en los cómics de Planeta DeAgostini puedes seguir la trama y conocer la historia y a los personajes que protagonizarán este arcade.



2 ¿Un RPG?

LANZAREMOS HECHIZOS cada vez más potentes, y aumentaremos las habilidades recogiendo items en los escenarios.

¡EL DATO!
Los combates se disputarán en los mismos lugares de la serie de la tele: la gran Muralla, Hong Kong...

LOS GUERREROS DEL HORÓSCOPO

Legend of the Dragon



➲ **Tipo de juego:** LUCHA
➲ **Compañía:** THE GAME FACTORY
➲ **Lanzamiento:** 4 DE MAYO

Los signos del zodíaco y las leyendas de la antigua China son las claves de este sorprendente juego de lucha para Wii.

El malvado Amo del Zodíaco quiere controlar los poderes de los 12 templos del horóscopo y dominar el mundo. El que debe impedirlo es el guardián del templo del dragón, "puesto" al que aspiran dos gemelos: Ang y Ling. Al final, Ang es el elegido, pero Ling se ha aliado con los malos y... ¿No te parece un argumento genial para una serie de la tele? Y tanto, 'Legend of the Dragon' arrasa en TVE, y eso mismo se pretende con su versión jugable, que pondrá en juego un combate total con los **19 personajes** de la serie.

Acción mágica

Cada guerrero del zodíaco puede tomar las habilidades de los animales que representa. Así que ojo con la picadura del escorpión. Y no te dejes llevar por los **gráficos de estilo "dibu"** o el tamaño imponente de los héroes, o caerás fulminado por un golpe de nunchako.

Primera Impresión

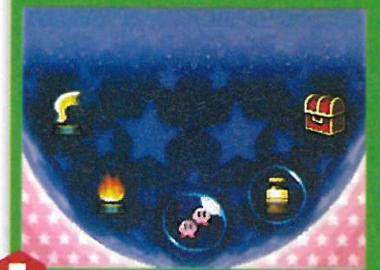
La puesta en escena será una copia de la serie de televisión. Y la forma de lucha, también.

Si no has visto la serie, quizá te pierdas un poco al principio. Pero bueno, eso se soluciona rápido...



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A lo largo de la aventura tendremos que ir cambiando de habilidad para poder seguir avanzando y encontrar así todos los tesoros.



1 Me lo quedo

LA BARRIGA DE KIRBY podrá almacenar hasta cinco objetos, ya sean comida, habilidades o cofres con tesoros. Menudo glotón está hecho, ¿verdad?



2 El mapa

MOSTRARÁ los tesoros que debes conseguir en cada fase para continuar. Y ojo, porque habrá fases ocultas.



Kirby está hecho todo un aventurero y en más de una ocasión tendremos que escapar al estilo "Indiana Jones".



Habrá poderes muy curiosos, como sacar palomas de un sombrero de copa, como los magos, para atacar.

¡EL DATO! Tendremos que encontrar más de 100 tesoros en 8 enormes y originales mundos

¡NUEVO KIRBY A LA VISTA!

Kirby Mouse Attack



Tipo de juego: PLATAFORMAS
Compañía: NINTENDO
Lanzamiento: VERANO

Kirby explotará a tope sus poderes en el último plataformas que estrena en DS. ¡Va a ser su juego más "creativo"!

Imagínate que estás a punto de comerte un delicioso pedazo de tarta de fresa y te lo quitan delante de tus narices. ¿A que harías lo posible por recuperarlo? Lo mismo le pasa a nuestro orondo amigo.

Una bola muy hábil

A Kirby no se le pone nadie por delante, ya que **puede copiar las habilidades de sus enemigos** una vez que se los traga o si encuentra los objetos adecuados. ¿Te imaginas **ser un ninja, escupir fuego o poder volar** como Superman? Esta simpática bola rosa sabrá hacerlo y esos poderes serán fundamentales en la aventura, ya que una pandilla de ratones ladronzuelos no nos lo pondrá fácil. Habrá que enfrentarnos con ellos para recuperar todos los tesoros que han robado... ¡entre ellos, nuestra tarta! Si te gustan las plataformas en tu Nintendo DS, toma buena nota de este juego.

Primera Impresión

Desarrollo muy variado. Las distintas habilidades harán que el juego nunca nos resulte monótono.

Parece algo fácil. Seguramente los veteranos tardarán poco en terminarlo... ¡pero se lo pasarán pipa!

En el próximo número...

ASÍ SERÁ EN Wii Y DS

Harry Potter y la Órden del Fénix

HARRY POTTER VUELVE. Y nosotros tenemos las imágenes, las pantallas, las declaraciones de Voldemort, y todos los detalles sobre la nueva entrega para Nintendo.

REPORTAJE

TODO SOBRE EL NUEVO «NIGHTS»



Descubre el secreto del juego mejor guardado de Sega.



¡POR FIN LA REVIEW!

SPIDER-MAN 3 LANZA SU TELA EN NINTENDO DS Y Wii

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, M. Sagra, P. Cahue, E. Pérez-Durías, J. Palacios, D. Cabrera, S. Gordillo. A. Ordóñez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







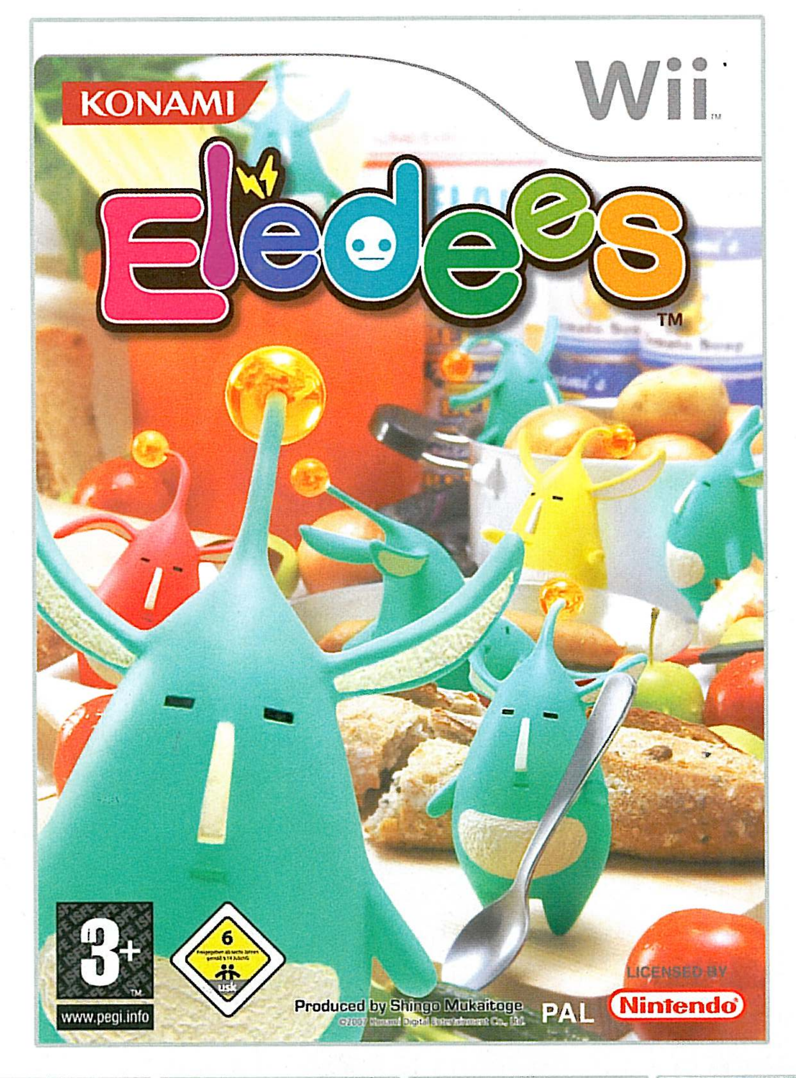
Publicación controlada por

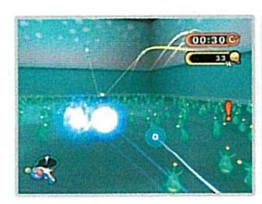
Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
¡¡¡bromas mientras tú lo escuchas en directo!!!
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
TELECOÑAS
806 56 61 37
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
citaciegas
pizzero
gay
ladron
concurso
multas
casting
condoneria
cocherobado
MESSENGER
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡DESCARGÁRTELO AHORA Y CHATEA! DONDE QUIERAS!!
TONOVOCES
envía un mensaje con POL82 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
Comprueba que tu móvil sea compatible y que tenga la opción de asignar tonos a los mensajes
77479 Risa bebe TOP
77119 BEBE GRACIOSO Personas
77018 TELÉFONO ANTIGUO Tecnologia
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde El gitano
77007 ORGASMO Sexy
77395 MENSAJE DEL CAUDILLO Franco
77762 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA Luisma (Aida)
1583 TIKITAKA Andres Montes
77479 RISA BEBE Divertido
77148 LA GUARDIA CIVIL Chiquito de la Calzada
77334 GRITO DE TARZAN Tarzan
8026 TOROS TOQUE DE CORNETA Toros Toque de corneta
FONDOS
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
SUPERHEROES MARVEL
35198
37815
45550
35309
35427
36039
37768
41490
45578
46455
37607
47051
brenda
36329
45497
45543
46936
Tus cantantes en tu móvil
35559
36571
36569
36547
36549
36563
36554
36575
36170
47708
37060
39252
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. (Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido) PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.
Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más inf consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.
Si el contenido pedido no es compatible con tu movil te enviaremos otro a tu elección del mismo tipo que si lo sea
GARANTIZADO
Si algo falla en la descarga de tu pedido siempre te lo enviaremos de nuevo gratuitamente. Sólo tienes que llamar al 902013016 donde te atenderemos personalmente
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Halloween town
83739 Final Fantasy
83750 Super Mario Brothers
84437 Shin Chan
84440 El señor de los anillos
83733 Resident Evil
84940 Sexo en Nueva York
84937 Kill Bill - Silbido
85529 BSO El ultimo mohicano
89806 Ni una sola palabra
89075 Hips dont lie
84207 El Padrino
84697 CSI Las Vegas
83706 Worms
83648 La familia Monster
83709 Tomb Raider
83711 Super Mario 1
83712 Super Mario 2
NUEVAS
91399 Me equivocaria otra vez
91534 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
91535 You give me something
91536 One night only
91537 Lil Star
91550 Paloma brava
91552 Nieve en la ventana
91400 Hit lerele
91567 Teo & Tea
91568 Nena
91569 La mano en el fuego
91570 Layla
91571 Salvame
VIDEOJUEGOS
83738 Metal Gear Solid
83753 Tetris
83716 Tomb Raider 3
84295 Hikari-Kingdom hearts
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
CINE Y TV
80039 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
84724 BSO El bueno, el feo y el mBSO El bueno, el feo y el malo
83883 Fraggle Rock
80082 BSO La pantera RHimno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
85606 Vals de Amelie
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84759 Gladiator
84560 Curro Jimenez
80017 BSO Mision imposible
84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80096 BSO Pulp Fiction
84966 24 - Serie TV
83834 La abeja maya
85441 Verano azul
84999 CSI Miami
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80048 El coche fantastico
85607 El pajaro loco
80168 Superdetective en Hollywood
84695 Shrek
84233 BSO La historia interminable
80065 Friends - I'll be there for you
80074 El equipo A
83901 Zorba el griego
80043 BSO The Terminator
84692 Rasca y pica
80174 Expediente X
91215 BSO CSI
84656 BSO Superman
80014 James Bond
84206 Moon river
83658 BSO Star Wars
HIMNOS DE FUTBOL
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
90623 Himno oficial del centenario del BetiLa casa por el tejado
84490 Asturias patria querida
84094 Himno de riego
89601 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84489 Els segadors
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MOVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MAS
VIDEOJUEGOS EN POLIFÓNICO
CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMAS
envía un mensaje con TEMA14 + un espacio + código al 7494
código tema
8788 _ Tuneados
9199 _ Tequieros
2250 _ Calaveras
3979 _ Gnomos
3786 _ Kamasutra
1935 _ Perrillos
3509 _ Hadas
2808 _ Chicas en bikini
2826 _ Bebes
9981 _ Megatetas
3765 _ Tios Buenos
5599 _ Desnudas
7706 _ Tias en bolas
9068 _ Camisetas mojadas
2238 _ Calaveras
3413 _ Lobos
2252 _ Tuning
2806 _ Tetas
6140 _ Dalmatas
1582 _ Tuning World
2896 _ Dragones
8693 _ Chicos guapos
3512 _ Manga sexy
5475 _ Mulatas
0286 _ Macizos
TEMA = FONDO + ICONOS
¡llénalo de coches
¡llénalo de calaveras!
DRAGONES TRIBALES código 13565
CHICAS BOND código chicasbond
MÚSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código 7808
ARTISTAS ORIGINALES
Las de la Intuicion (Anuncio coche) _ Shakira 13725
Me muero _ La Quinta estacion 1486
Eye of the tiger (BSO Rocky III) _ Cine y televisión 3680
Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz 9698
Tu recuerdo (salsa) _ Ricky Martin 0157
Patience _ Take That 1589
Quiereme _ Andy y Lucas 13588
Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly 9960
Highway to hell _ ACDC 6701
Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani 9908
Ni una sola palabra _ Paulina Rubio 9030
Let me out _ Dover 9342
Kisiera yo saber _ Melendi 1481
Lucky _ Lucky Twice 0523
BSO La pantera Rosa _ Cine y televisión 7186
Te entiendo _ Pignoise 9203
Sweet child of mine _ Guns N Roses 7548
Labios compartidos _ Maná 8997
No te vistas que no vas _ K-narias 0261
Por la noche _ Mala Rodriguez 9508
Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis 9481
BSO Gladiator _ Cine y televisión 3677
Salio el Sol _ Don Omar 13068
Limon y sal _ Julieta Venegas 9422
Te busque _ Nelly Furtado 8624
Si estoy loca _ Malu 1722
Rebelde _ RBD Rebelde 6774
Para que tu no llores _ A Carmona 9150
World hold on _ Bob Sinclar 7769
Salve del Ole _ Siempre Asi 0466
Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal 13235
Daddy cool _ Boney M 13748
Aire ke respiro _ ErPeche 9070
Dejame verte _ Diego Martin 6873
Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze 7587
Silencio _ David Bisbal 4885
Self control _ Soraya Arnelas 0567
I was made for loving you _ Kiss 13164
Besos _ El Canto del loco 6150
Noche de sexo _ Wisin y Yandel 0495
El Exorcista (Tubular bells) _ Cine y televisión 6368
With or without you _ U2 3722
BSO El bueno, el feo y el malo _ Cine y televisión 77224
Quiero que sepas _ Andy y Lucas 13744
Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C. _ El Arrebato 4474
No voy a cambiar _ Malu 0058
Me voy _ Julieta Venegas 7161
Ser o parecer _ RBD Rebelde 9974
Duele _ El Arrebato 9368
Pegate _ Ricky Martin 13763
Hips dont lie _ Shakira 6622
A la primera persona _ Alejandro Sanz 9699
Smack That _ Akon 0917
Muñeca de trapo _ La Oreja de Van Gogh 6662
Pulp Fiction _ Cine y televisión 9100
Main title (BSO El ultimo mohicano) _ Cine y televisión 2340
Himno oficial del centenario del Betis _ Himnos 0654
Tu peor error _ La Quinta estacion 8876
Chasing cars BSO Anatomia de Grey _ Snow Patrol 1550
Bendita Tu Luz _ Maná 1121
Smells like teen spirit _ Nirvana 4215
El Padrino _ Cine y televisión 3679
Dulce locura _ La Oreja de Van Gogh 7797
Breaking free _ High School Musical 1943
Burbujas de amor _ Niña Pastori 8874
Mal de amores _ El barrio 0113
Liberta _ Haze 7596
Regresa a mi _ Il Divo 6664
Puede ser _ Kiko y Shara 7553
Y ahora _ Manuel Carrasco 9743
Qué hiciste _ Jennifer Lopez 13552
Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde 6775
Ella y yo _ Aventura 5461
Que precio tiene el cielo _ Marc Anthony 7796
En que estrella estara _ Nena Daconte 6134
Soy gitano _ Camaron de la isla 4318
Oju lo que la quiero _ El Arrebato 9344
La casa por el tejado _ Fito y Fitipaldis 5399
Dime por que _ Antonio Orozco 9950
Ghostbusters (BSO Cazafantasmas) _ Cine y televisión 7189
Sin ti no soy nada _ Amaral 2762
Torre de Babel (Db Original Mix) _ David Bisbal 4874
BSO Pretty woman _ Cine y televisión 4901
Deja vu _ Beyonce 8625
Manda una señal _ Maná 13022
How to save a life (BSO Anatomia de Grey) _ Cine y televisión 13567

KONAMI

Wii



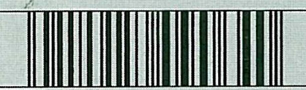







Producto:	Eledees
Lanzamiento:	Abril 2007
Compañía:	Konami
Plataforma:	Nintendo Wii
Género:	Seek & Catch
Jugadores:	
Texto:	Español
Manual:	Español
PEGI:	3+

Wii	Nº Art.:	111458550004
	C. de Barras:	4012927090640





► Eledees es un original juego de escondite y búsqueda que utiliza el singular controlador de Wii para buscar y capturar las traviesas criaturas conocidas como Eledees. Con su intuitiva jugabilidad y novedoso control, el juego ya ha sido premiado y aclamado en los mercados donde ha aparecido. Utilizando el Wii Remote, los jugadores pueden involucrarse como nunca antes lo habían hecho en el mundo de Eledees, gracias a movimientos de rotación, lanzamientos, empujar y tirar objetos. Con más de 25 fases en el modo para un jugador, los usuarios encontrarán 15 tipos diferentes de criaturas, cada una con su personalidad y fobias individuales que requerirán estrategias diferentes para capturarlos.

Eledees se puede jugar con hasta cuatro jugadores simultáneamente en el modo multijugador. En estas competiciones el objetivo es acumular el mayor botín en un tiempo determinado, así como jugar en las pantallas del modo en solitario o en las creadas en el Editor.

Características:

- Un giro "revolucionario" en el concepto del escondite
- Interactividad completa con todos los objetos del escenario
- Cientos de Eledees escondidos en los escenarios
- Consigue nuevas habilidades al capturar más Eledees